

# MADOCa II データー収集と 蓄積システム

山下明広 籠正裕 酒井久伸  
JASRI/SPring-8

2013/8/5 第10回日本加速器学会年会

# MADOMA

- Message And Database Oriented Control Architecture

# MADOMA

- Message And **Database** Oriented Control Architecture

# MADOCA

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用

# MADOCA

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用
  - HiSOR, NewSUBARU, SCSS,SACLA

# MADOCA

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用
  - HiSOR, NewSUBARU, SCSS,SACLA
- データベース2つの用途

# MADOCA

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用
  - HiSOR, NewSUBARU, SCSS,SACLA
- データベース2つの用途
  - 1.パラメーター管理

# MADOCa

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用
  - HiSOR, NewSUBARU, SCSS,SACLA
- データベース2つの用途
  - 1.パラメーター管理
  - 2.ログデーター蓄積

# MADOCa

- Message And **Database** Oriented Control Architecture
- 1997年のSPring-8コミュニケーション以来使用
  - HiSOR, NewSUBARU, SCSS,SACLA
- データベース2つの用途
  - 1.パラメーター管理
  - 2.ログデーター蓄積

# 現MADOCΑ ログデーター収集系+蓄積



~500組み込みコンピュータ

# 現MADOCΑ ログデーター収集系+蓄積

Poller/collector  
Process

Poller/collector  
Process



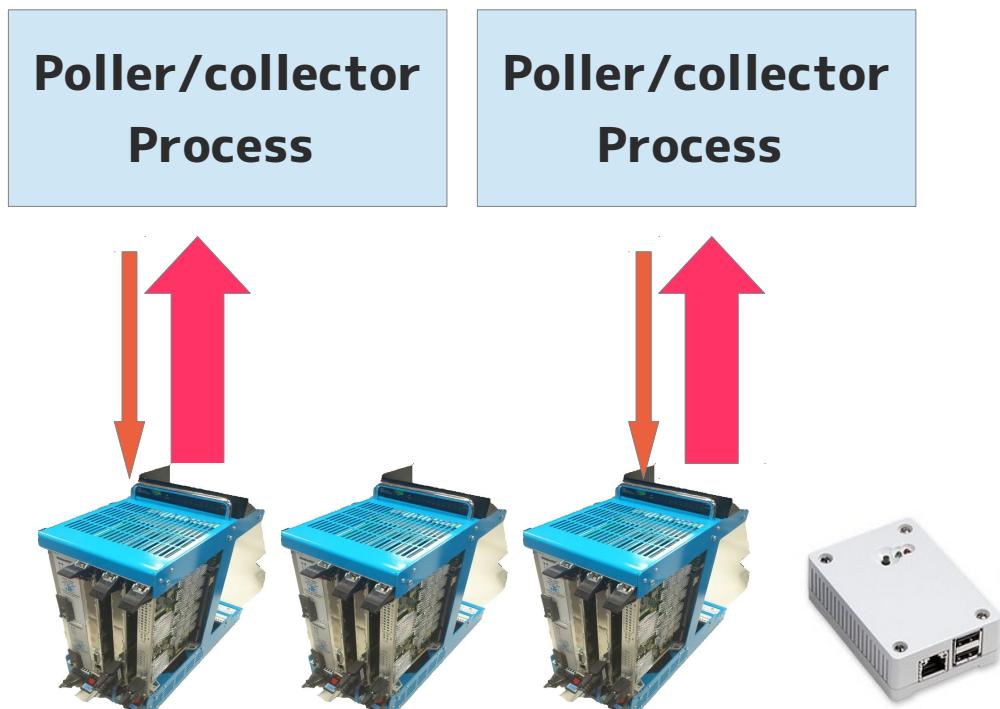
~500組み込みコンピュータ

# 現MADOCΑ ログデーター収集系+蓄積



Query:問い合わせ  
“データください”

# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



Reply: 反事  
データーの集合

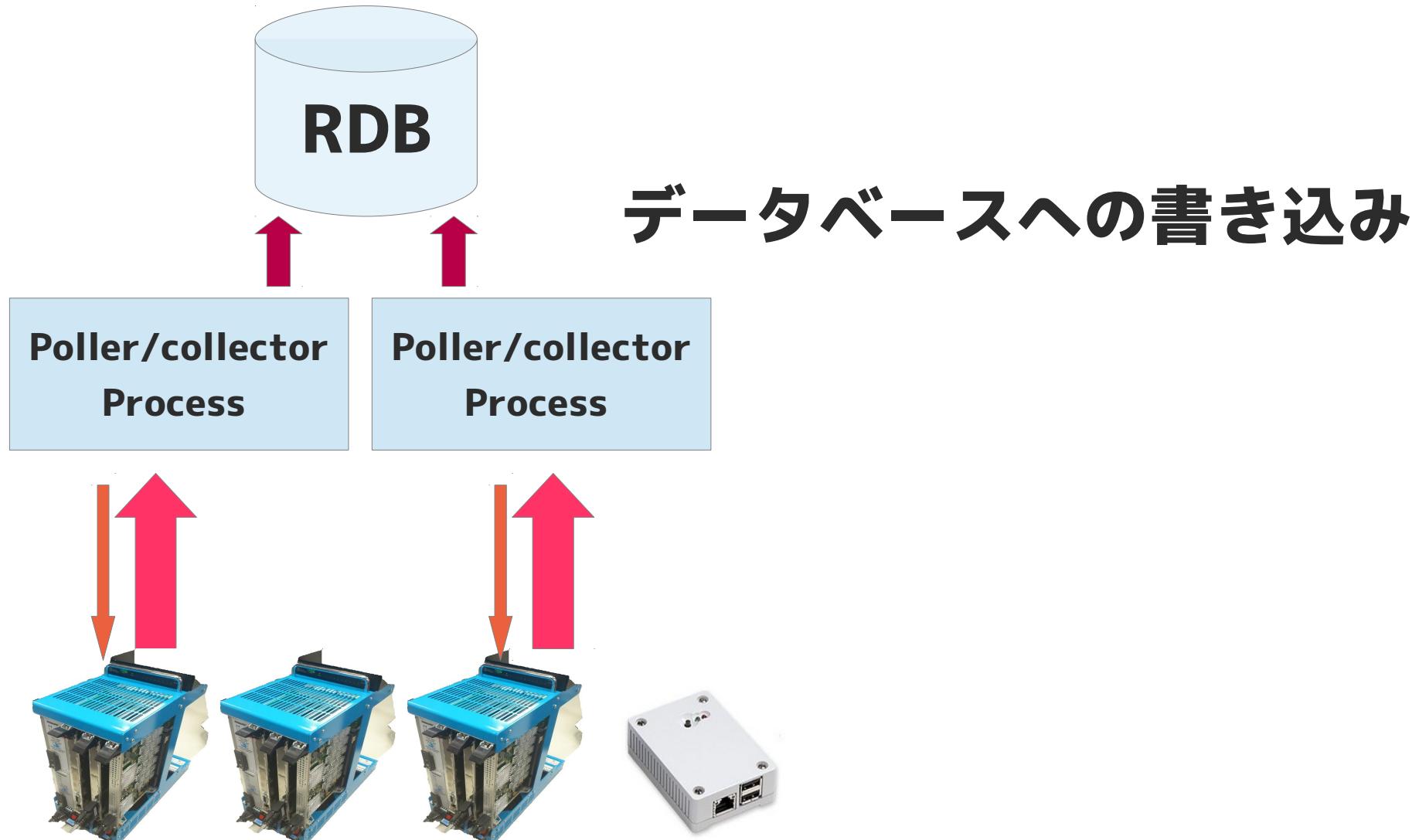
# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



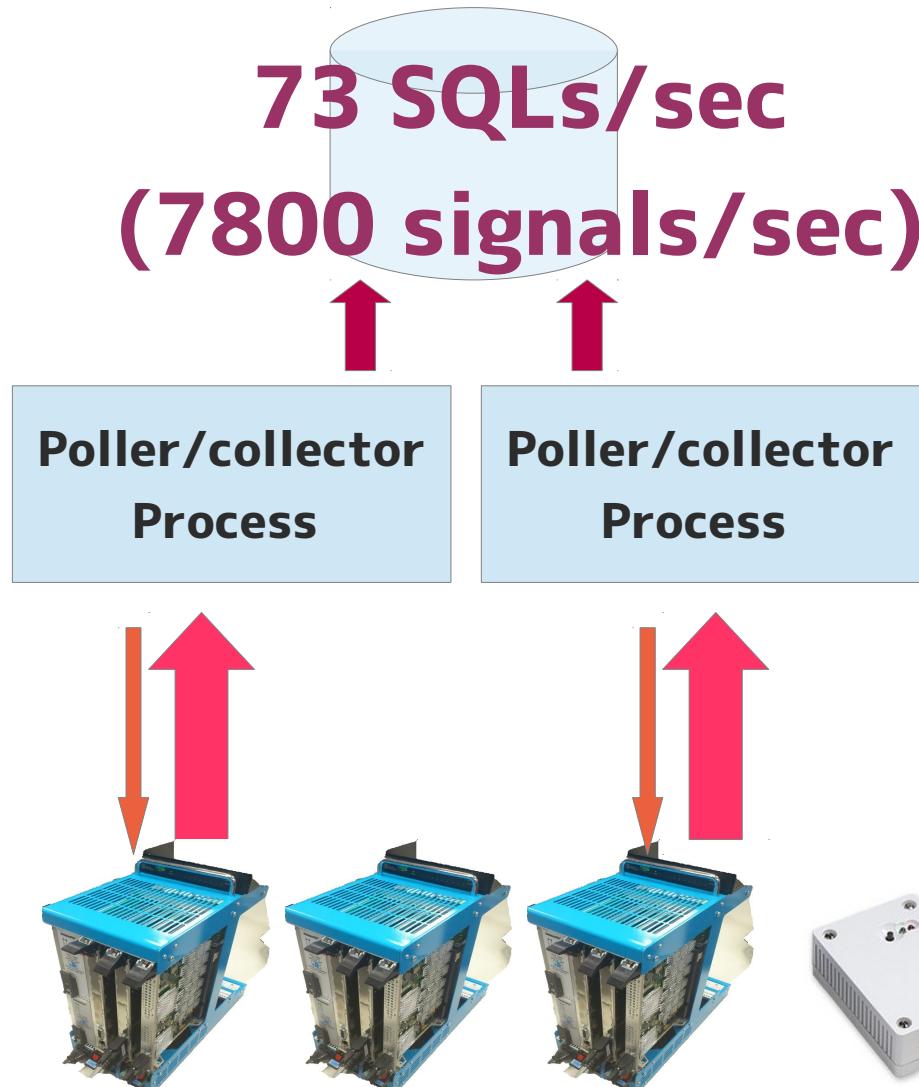
RPCによる定期的なQuery/Reply



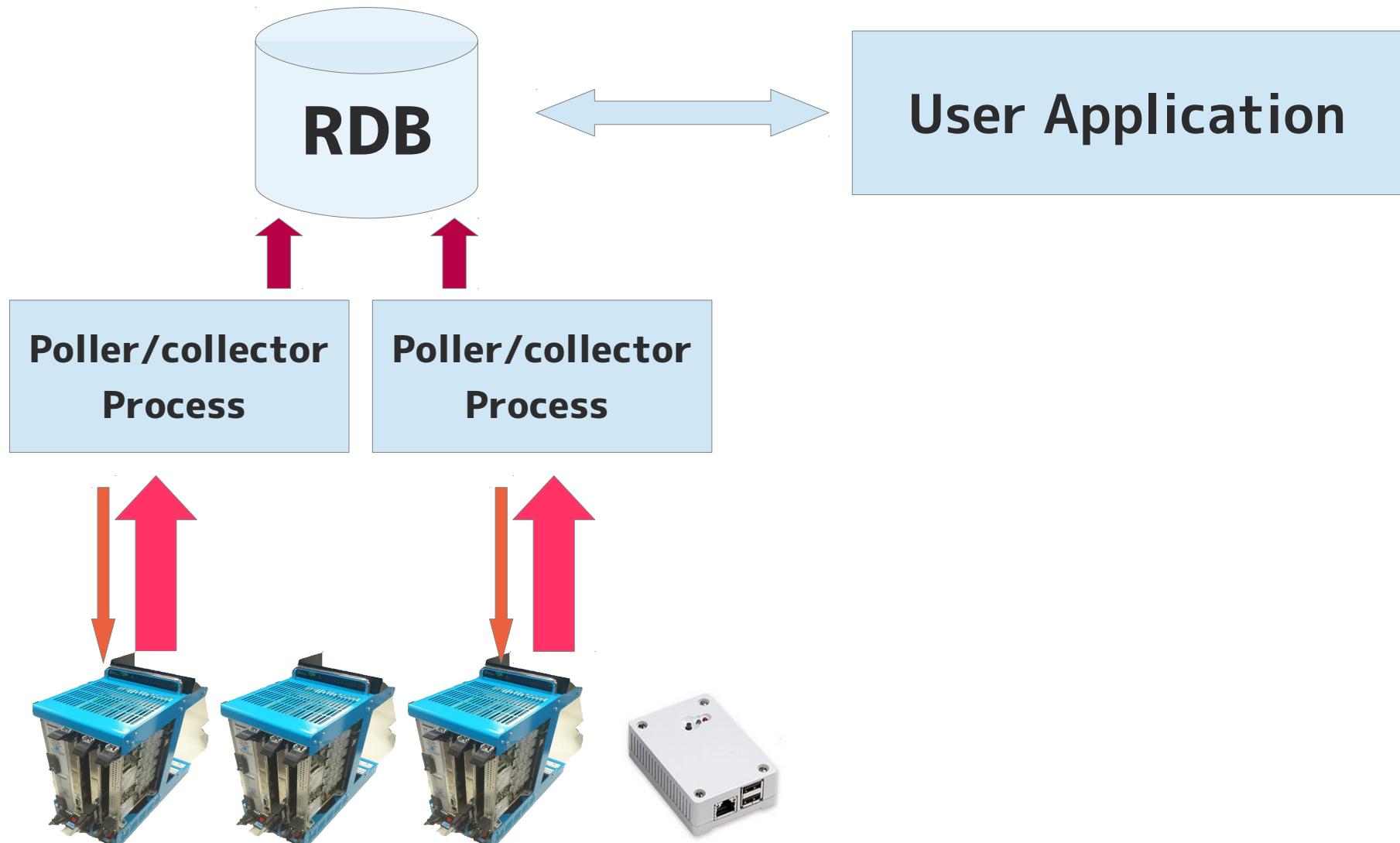
# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



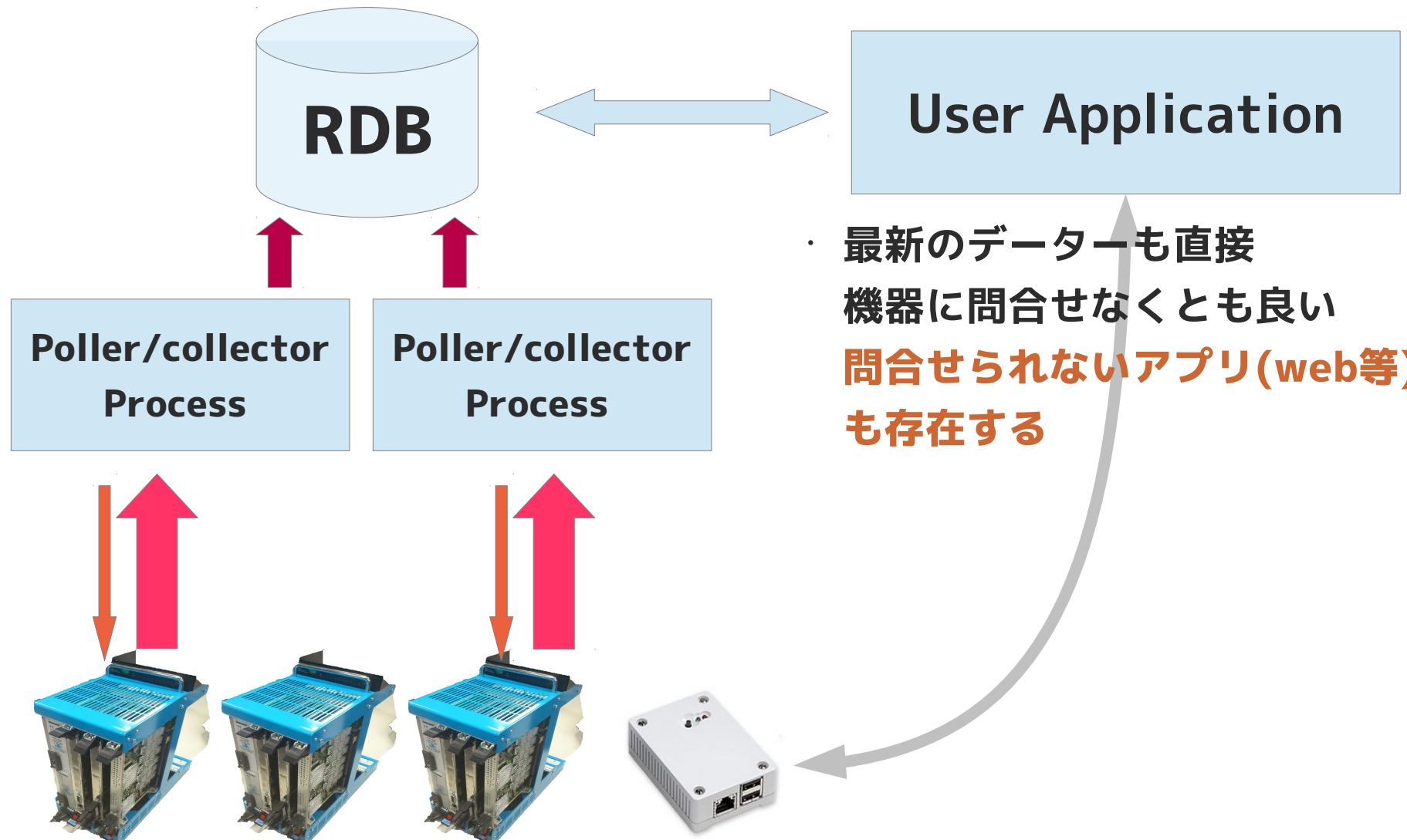
# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



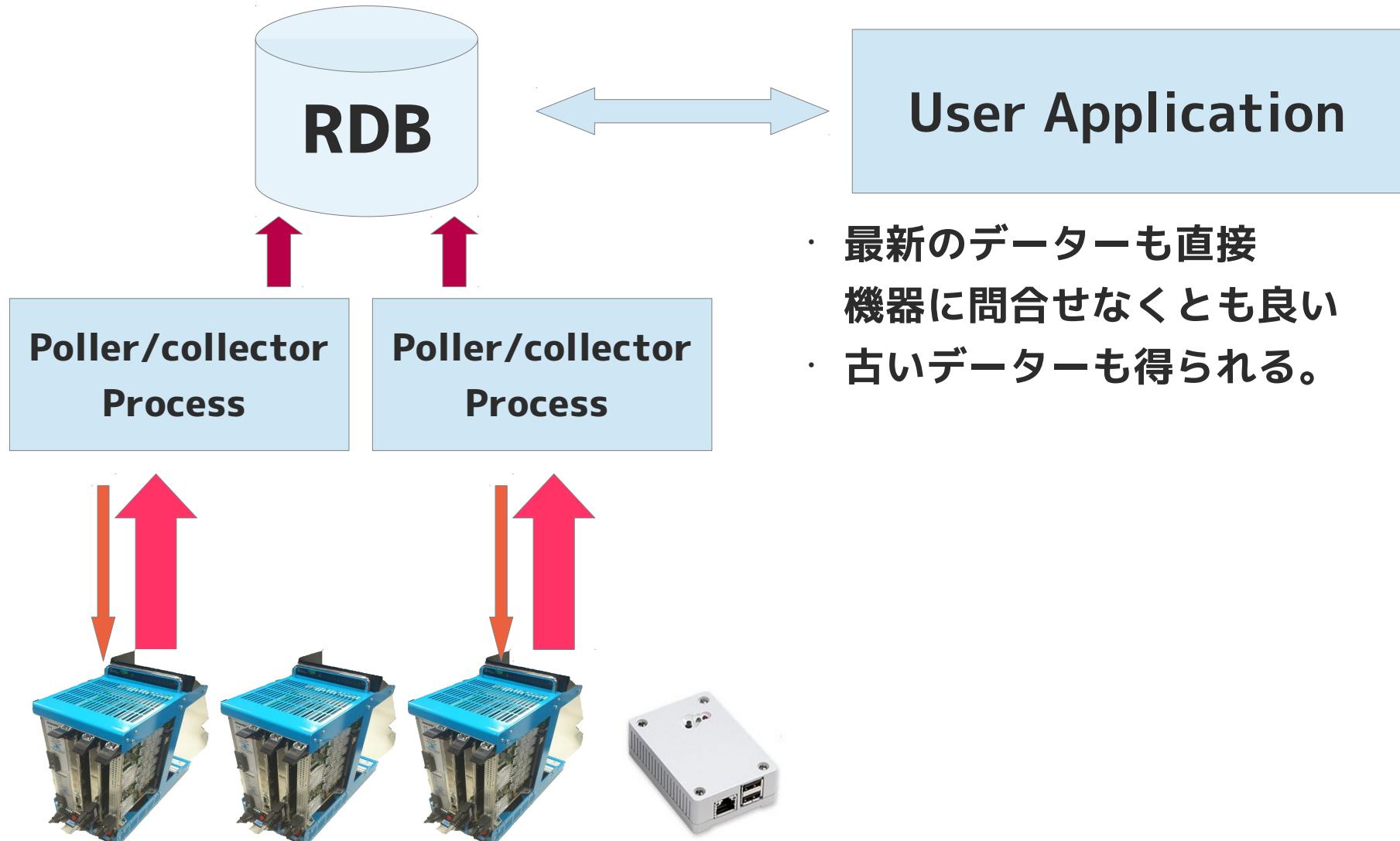
# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



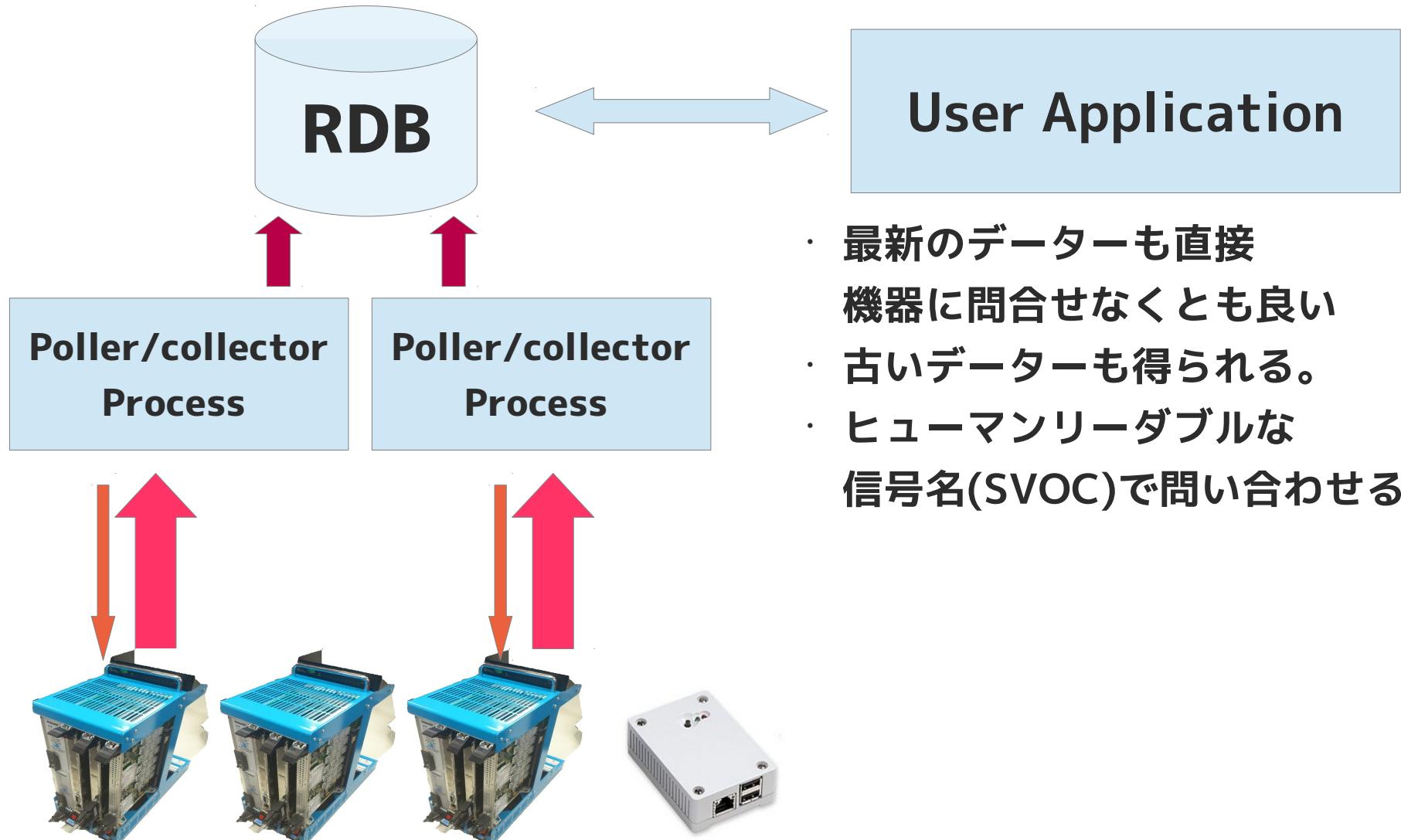
# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



# 現MADOC A ログデーター収集系+蓄積



# MADOMA ログデータベース

# MADOCALogデータベース

成功の3つの鍵

# MADOC A ログデータベース

## 1. 時間的完全性

全ての時間のデータを蓄積してアクセス可能  
たとえ1997年のデータでも

# MADOMA ログデータベース

1. 時間的完全性

2. 空間的完全性

全ての機器のデータにアクセス可能

# MADOMA ログデータベース

1. 時間的完全性

2. 空間的完全性

3. 均一性

全てのデータに同じ方法でアクセスできる

電磁石、真空、LINAC、ビームライン、、、

S/V/O/C 文法

# MADOCARログデータベース=RDB

- ・リレーションナルデータベース

# MADOCARログデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現

time0	value0	value1	....	valueN
time1	value0	value1	....	valueN
time2	value0	value1	....	valueN
time3	value0	value1	....	valueN

# MADOCALogデータベース=RDB

- ・ リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現

time0	value0	value1	....	valueN
-------	--------	--------	------	--------

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現

time0	value0	value1	....	valueN
time1	value0	value1	....	valueN

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現

time0	value0	value1	....	valueN
time1	value0	value1	....	valueN
time2	value0	value1	....	valueN

# MADOCARログデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現

time0	value0	value1	....	valueN
time1	value0	value1	....	valueN
time2	value0	value1	....	valueN
time3	value0	value1	....	valueN

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現
  - 当時それが主流になりかけていた

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現
  - 当時それが主流になりかけていた
  - 必ずしもログデータベースに向いているわけではない

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現
  - 当時それが主流になりかけていた
  - 必ずしもログデータベースに向いているわけではない
  - が 3つの条件を満足させ、安定に運用してきた

# MADOCALogデータベース=RDB

- リレーショナルデータベース
  - 全てを2次元のテーブルで表現
  - 当時それが主流になりかけていた
  - 必ずしもログデータベースに向いているわけではない
  - が 3つの条件を満足させ、安定に運用してきた

# RDBをログデーターに使用する

# RDBをログデーターに使用する

将来の加速器制御に  
使用するための問題点が  
わかつてきた

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
  - 新しい信号の登録=新テーブルをつくる
    - 登録へ手間がかかる

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
  - 新しい信号の登録=新テーブルをつくる
  - 同じテーブルの信号は同一時刻である必要

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
  - 新しい信号の登録=新テーブルをつくる
  - 同じテーブルの信号は同一時刻である必要
    - 突発的データーは別ルートで記録しなければならない

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題

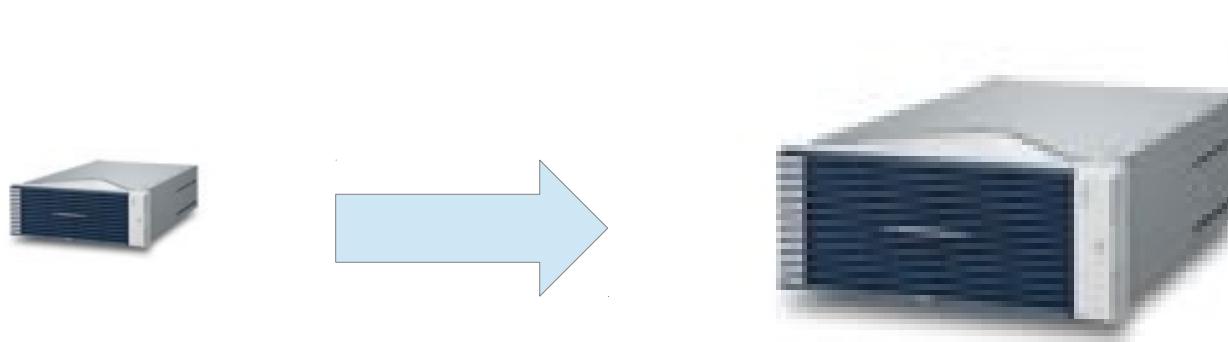
# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
  - 性能向上のためには Scale Up (1台のコンピュータを高性能化)



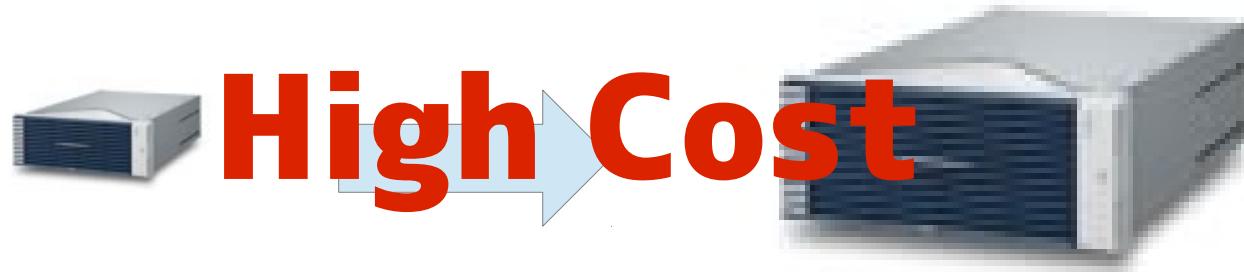
# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
  - 性能向上のためには Scale Up (1台のコンピュータを高性能化)



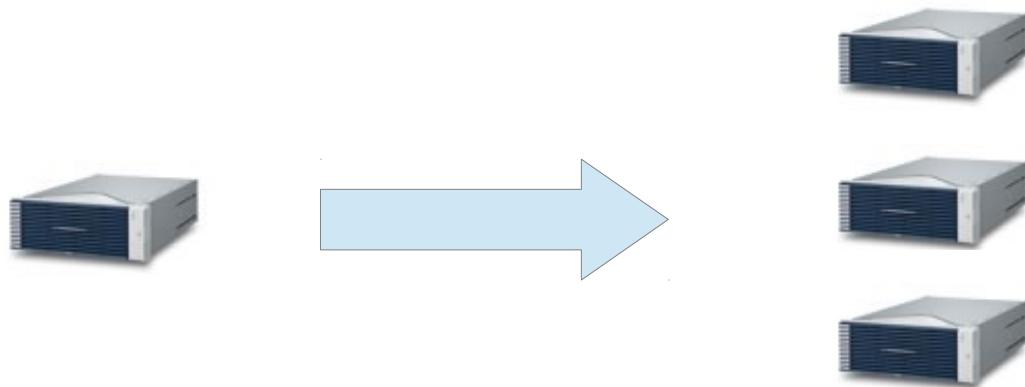
# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
  - 性能向上のためには Scale Up (1台のコンピュータを高性能化)



# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
  - Scale Out (分散化)はRDBでは困難



# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
  - Scale Out (分散化)はRDBでは困難



# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
- ・複雑なデータ構造を単純なテーブルにマッピングするのは難しい

# RDBをログデーターに使用する

- ・挿入の性能をあげるために1テーブルに多数の信号を入れざるを得ない
- ・性能上の問題
- ・複雑なデータ構造を単純なテーブルにマッピングするのは難しい

# MADOMA II^

# MADOCa IIへ

- ・MADOCaの成功の条件を満たしつつ

# MADOCa IIへ

- ・MADOCaの成功の条件を満たしつつ
- ・MADOCaの問題点を改善し

# MADOCa IIへ

- ・MADOCaの成功の条件を満たしつつ
- ・MADOCaの問題点を改善し
- ・次の20年へ

# MODOCA II ログデーター要求

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
  - 時間的

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
  - 時間的
    - ・各信号が独立したタイミングでデーター収集ができる。

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
  - 時間的
    - ・各信号が独立したタイミングでデーター収集ができる。
  - 空間的

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
  - 時間的
    - ・各信号が独立したタイミングでデーター収集ができる。
  - 空間的
    - ・データー追加が容易

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
  - 時間的
    - ・各信号が独立したタイミングでデーター収集ができる。
  - 空間的
    - ・データー追加が容易
    - ・データーの型に柔軟性

# MODOCA II ログデーター要求

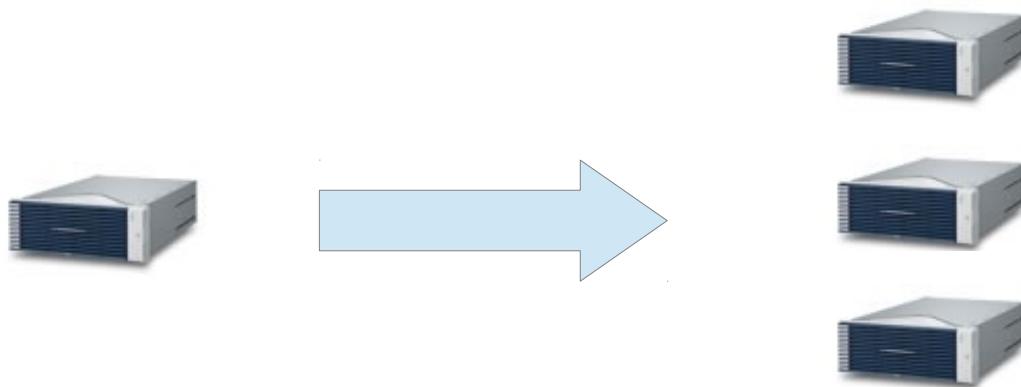
- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
  - Scale Out型

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
  - Scale Out型



# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
  - Scale Out型
    - ・データベースのみならず収集系も Scale Outすること

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
  - Scale Out型
    - ・データベースのみならず収集系も Scale Outすること
  - 現MADOCANの性能をはるかに越えること

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
- ・現在のMADOCANの財産は継承

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
- ・現在のMADOCANの財産は継承
  - 信号名、S/V/O/C文法

# MODOCA II ログデーター要求

- ・データー収集の柔軟性
- ・パフォーマンス
- ・現在のMADOCANの財産は継承
  - 信号名、S/V/O/C文法
  - 成功への3つの鍵

# データー収集系

## MADOMA

Poller/collector  
Process

1つのqueryで多数のデータを  
いっぺんに取得 同期型



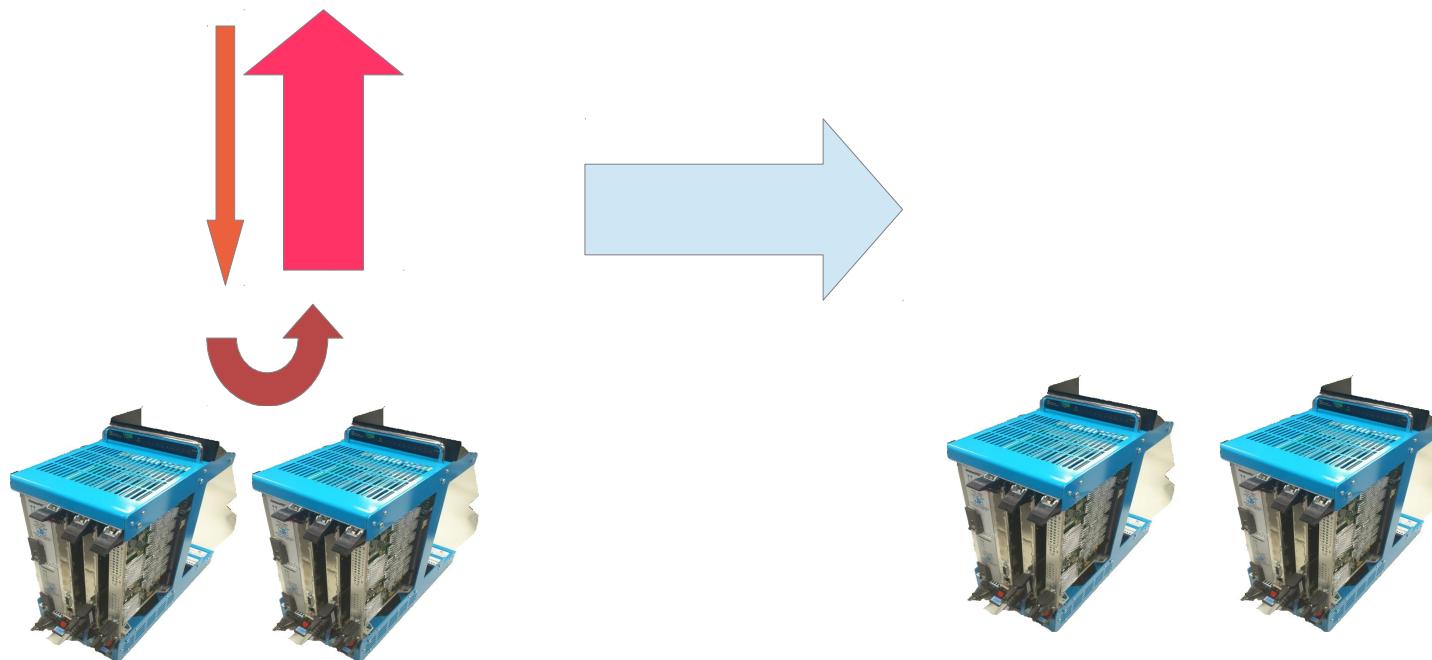
# データー収集系

MADOC

MADOC II

Poller/collector  
Process

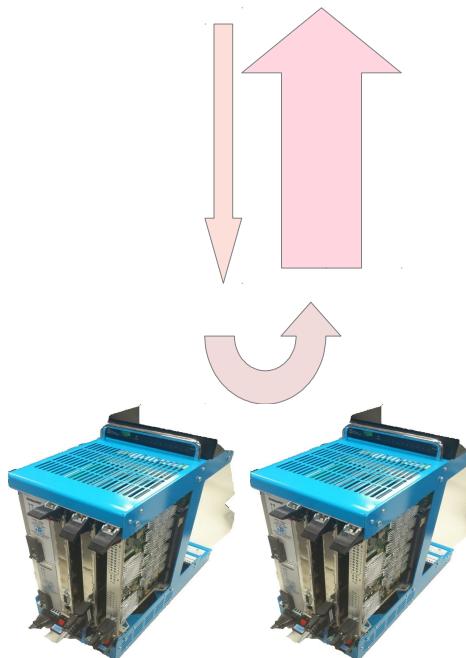
中継  
Process



# データー収集系

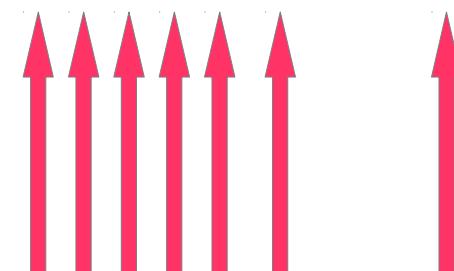
MADOC

Poller/collector  
Process



MADOC II

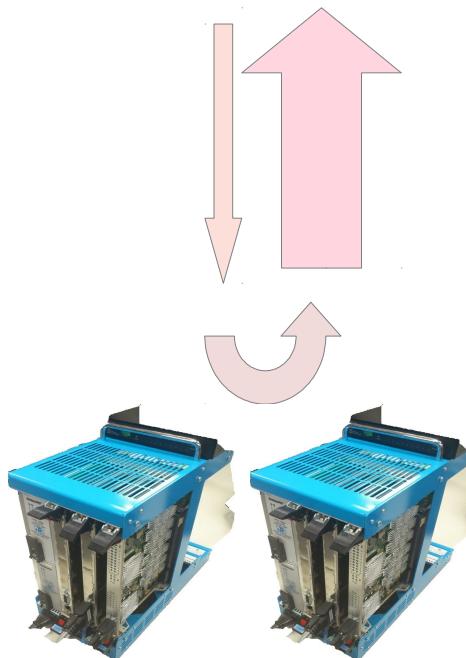
中継  
Process



# データー収集系

MADOC A

Poller/collector  
Process



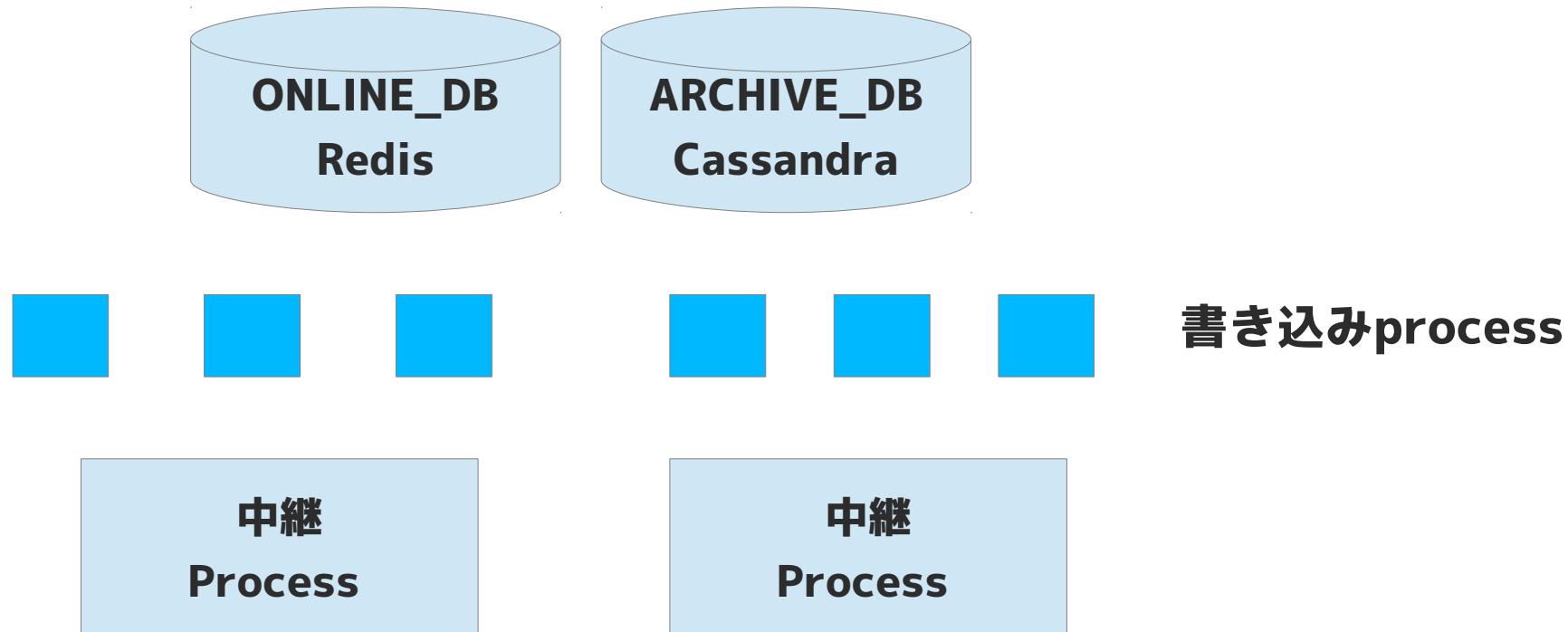
MADOC A II

中継  
Process

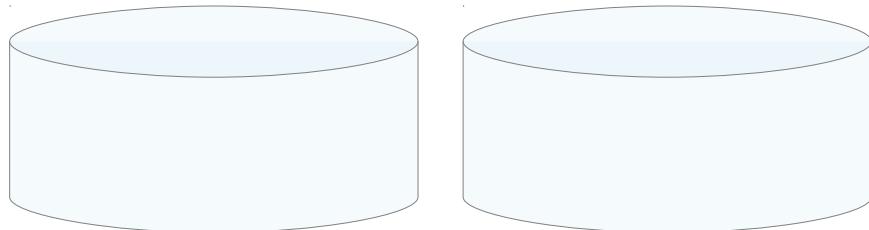
一方的に多数のデーターを  
個々に送る 非同期型



# MADOCALログデーター収集系 実装



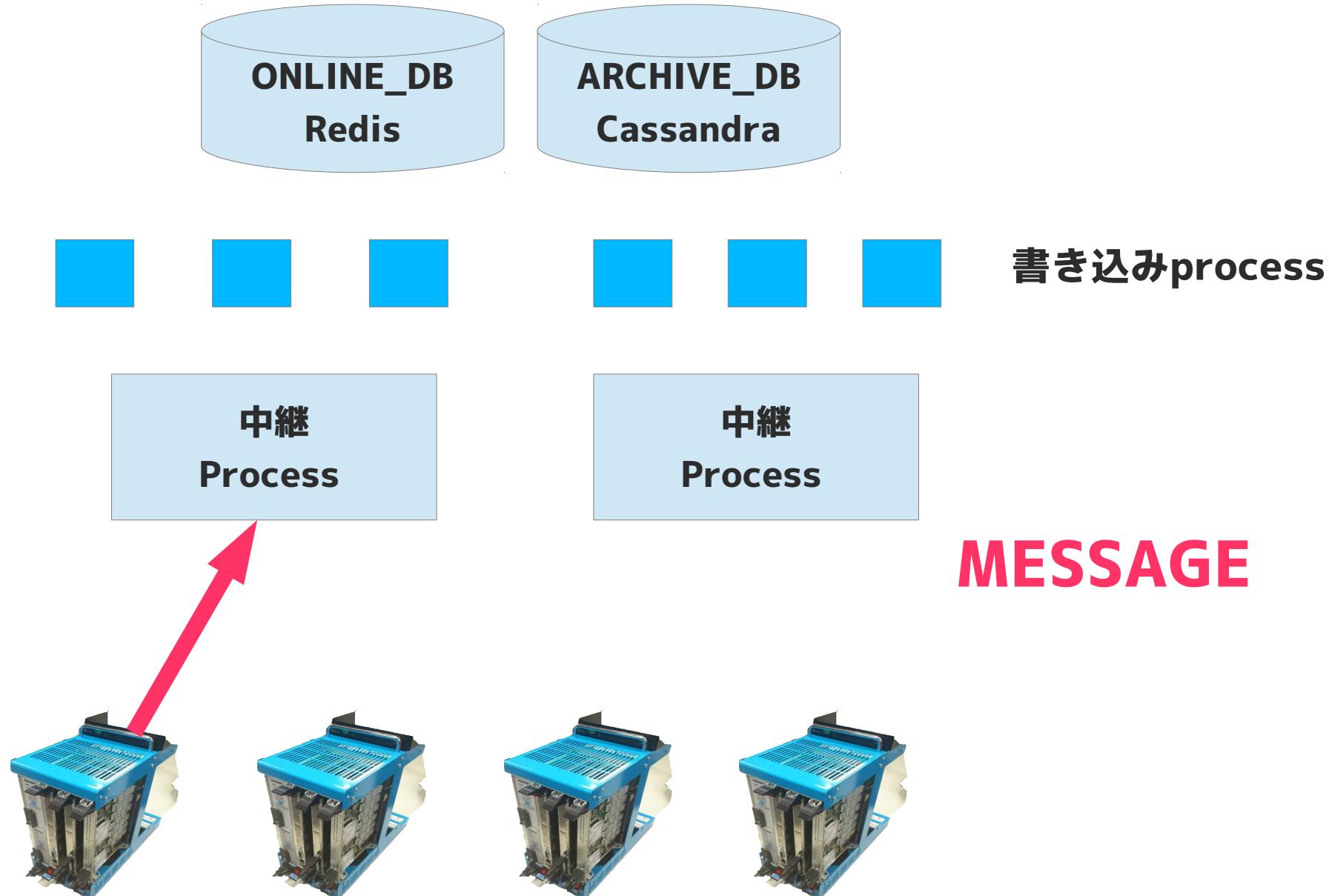
# MADOCALログデーター収集系 実装



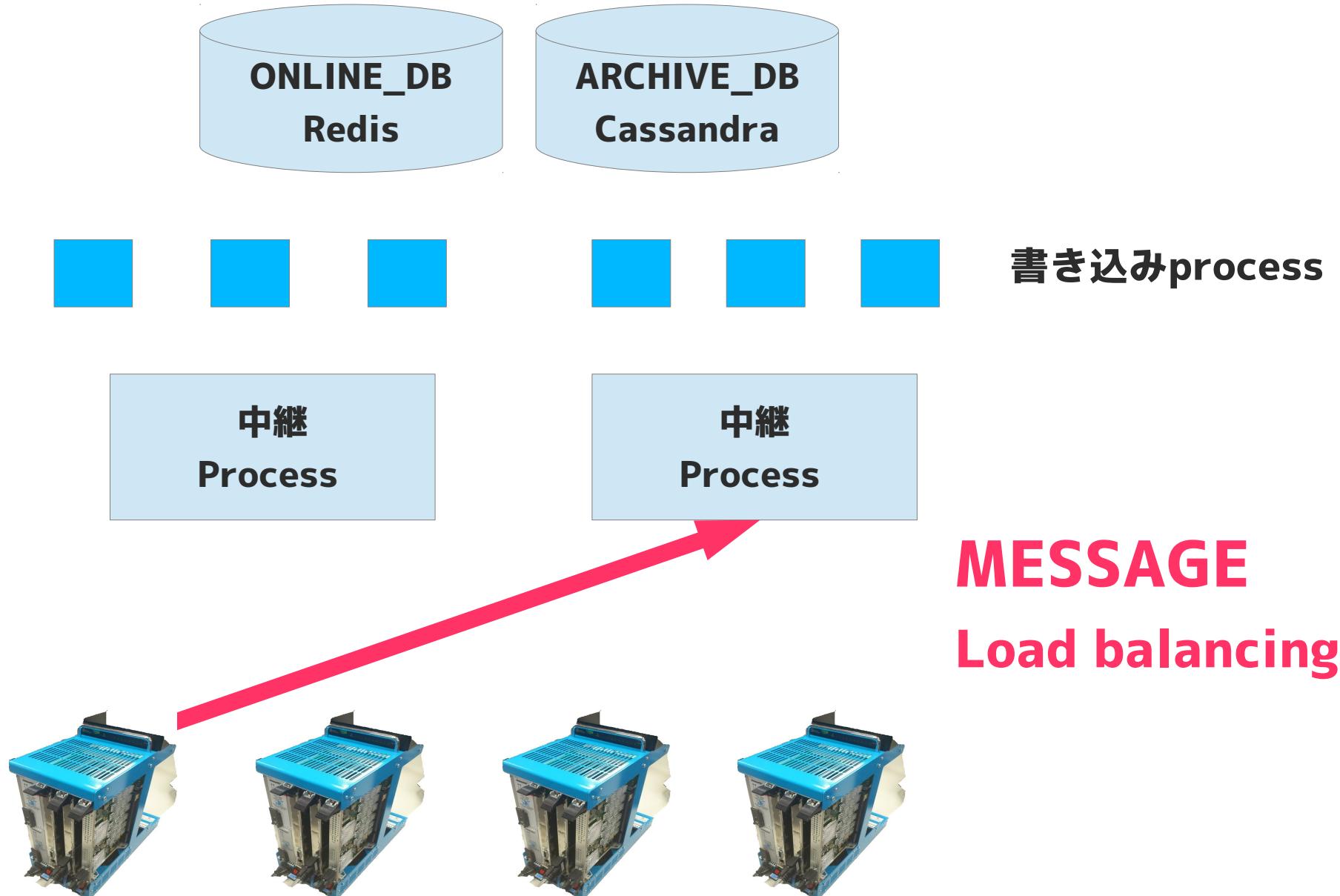
どの順番で起動  
してもよい



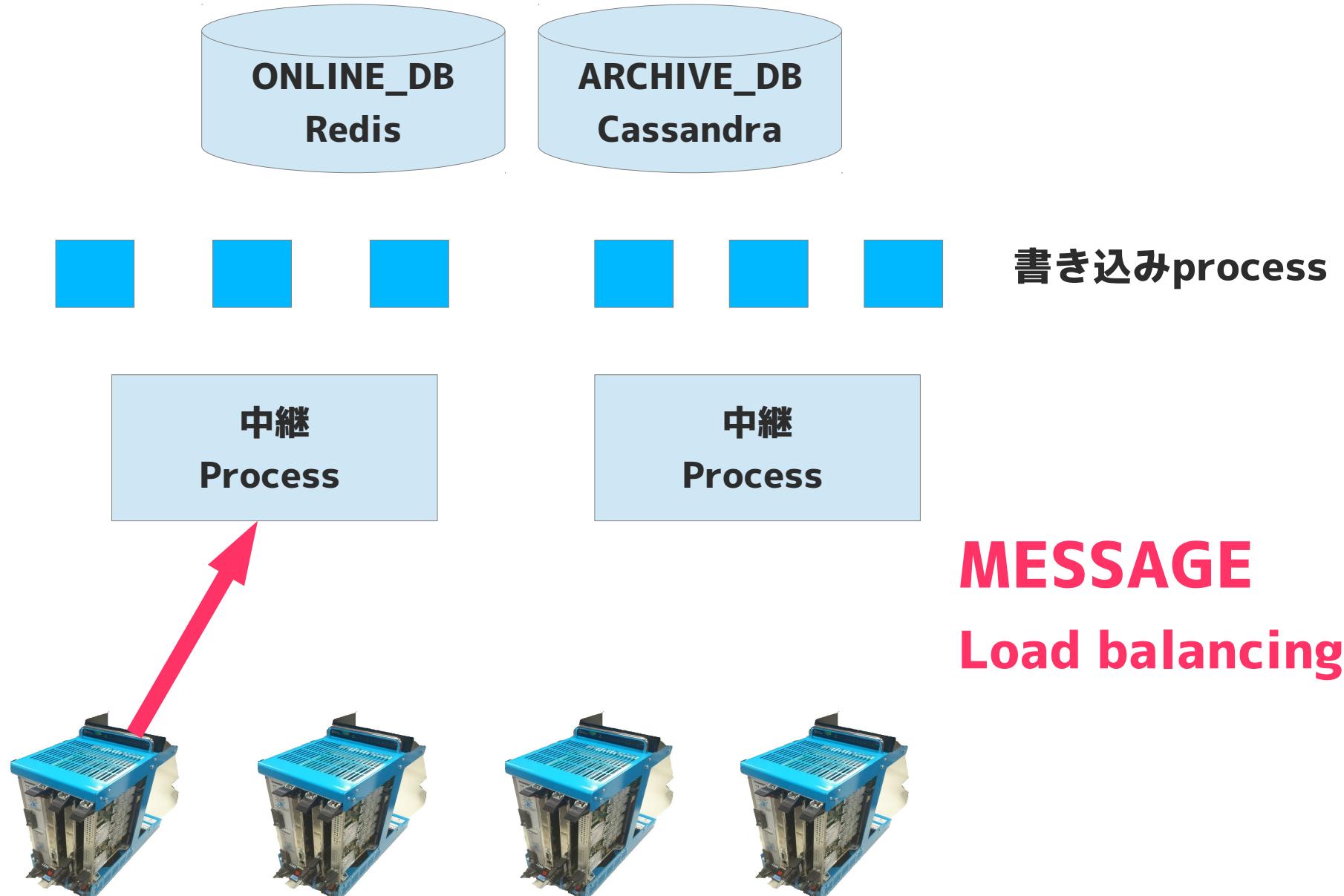
# MADOCALログデーター収集系 実装



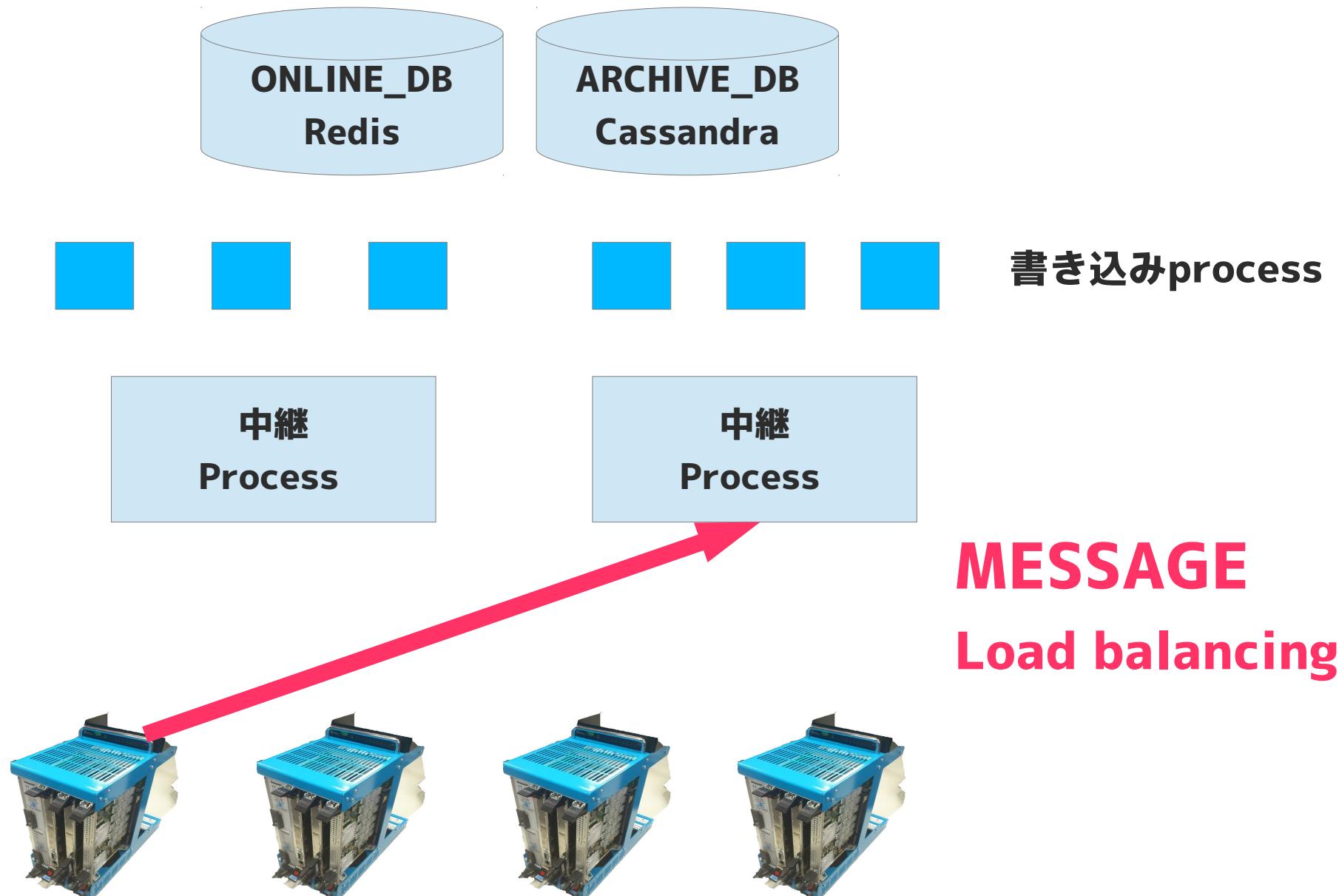
# MADOCALログデーター収集系 実装



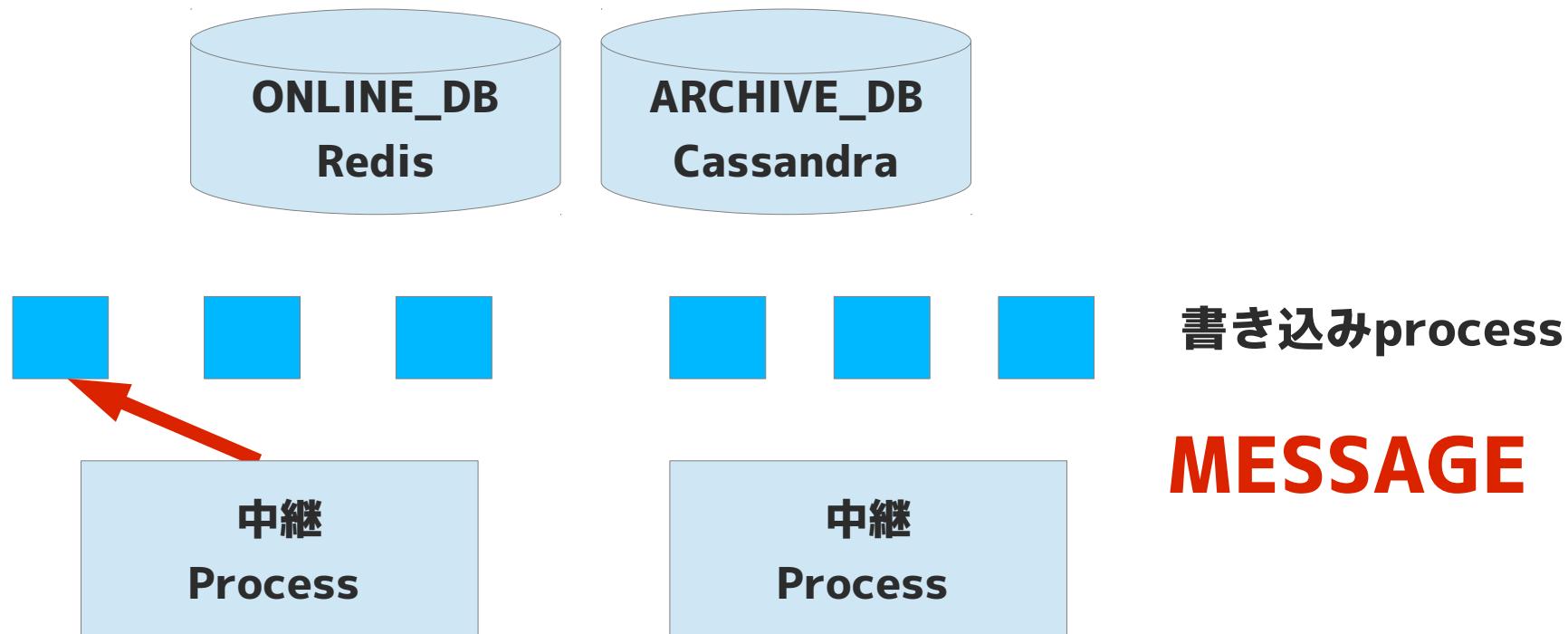
# MADOCALログデーター収集系 実装



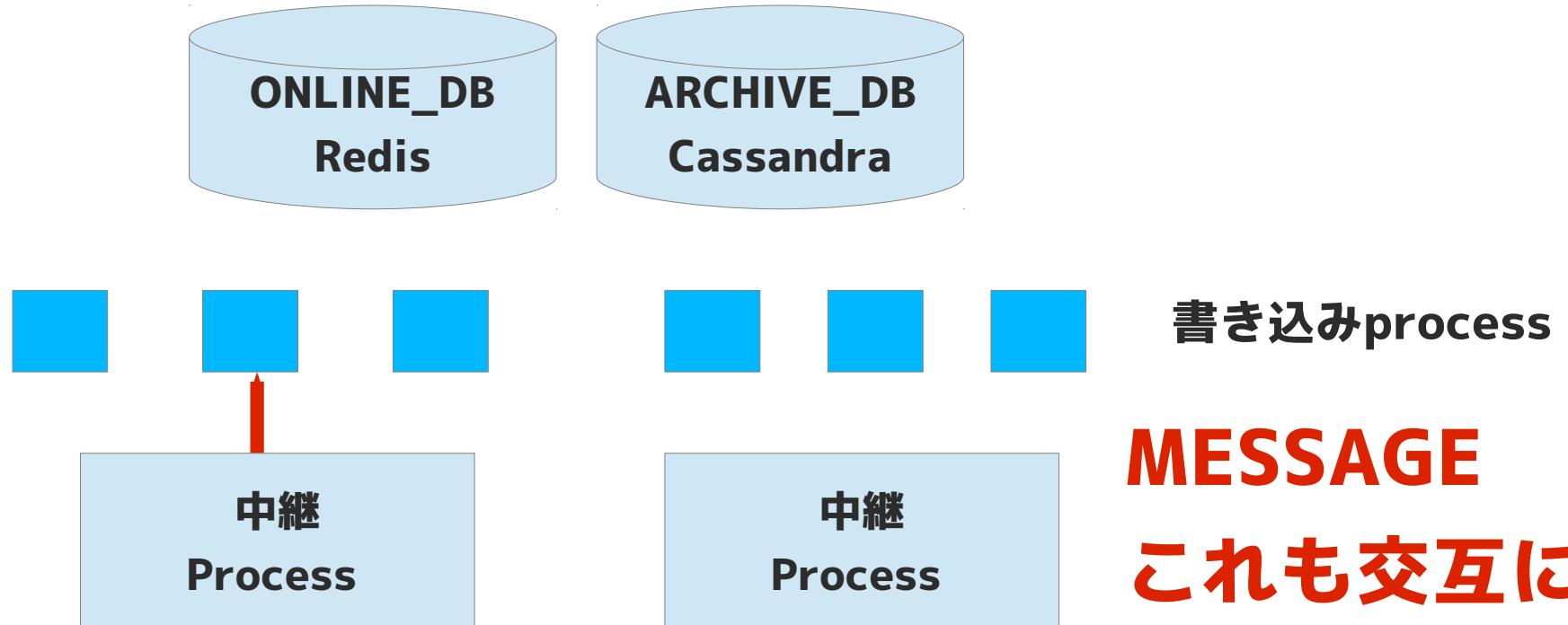
# MADOCALログデーター収集系 実装



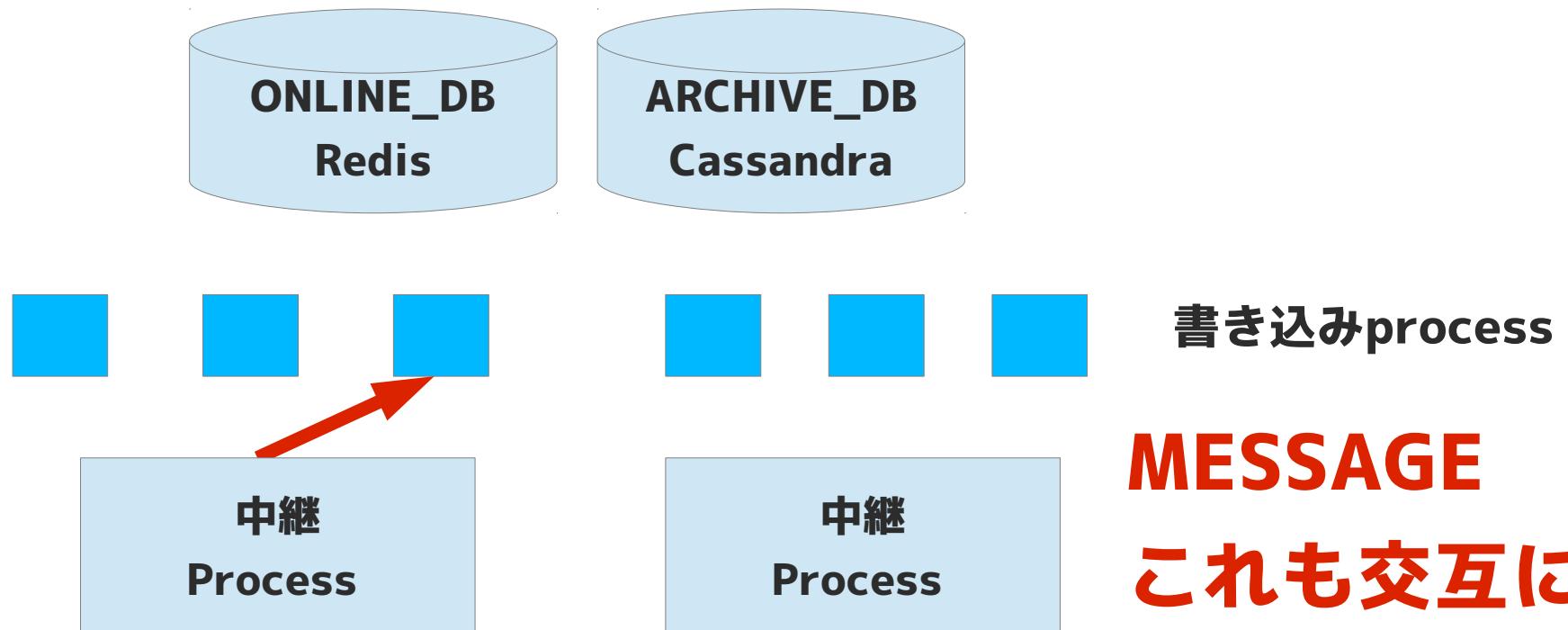
# MADOCALログデーター収集系 実装



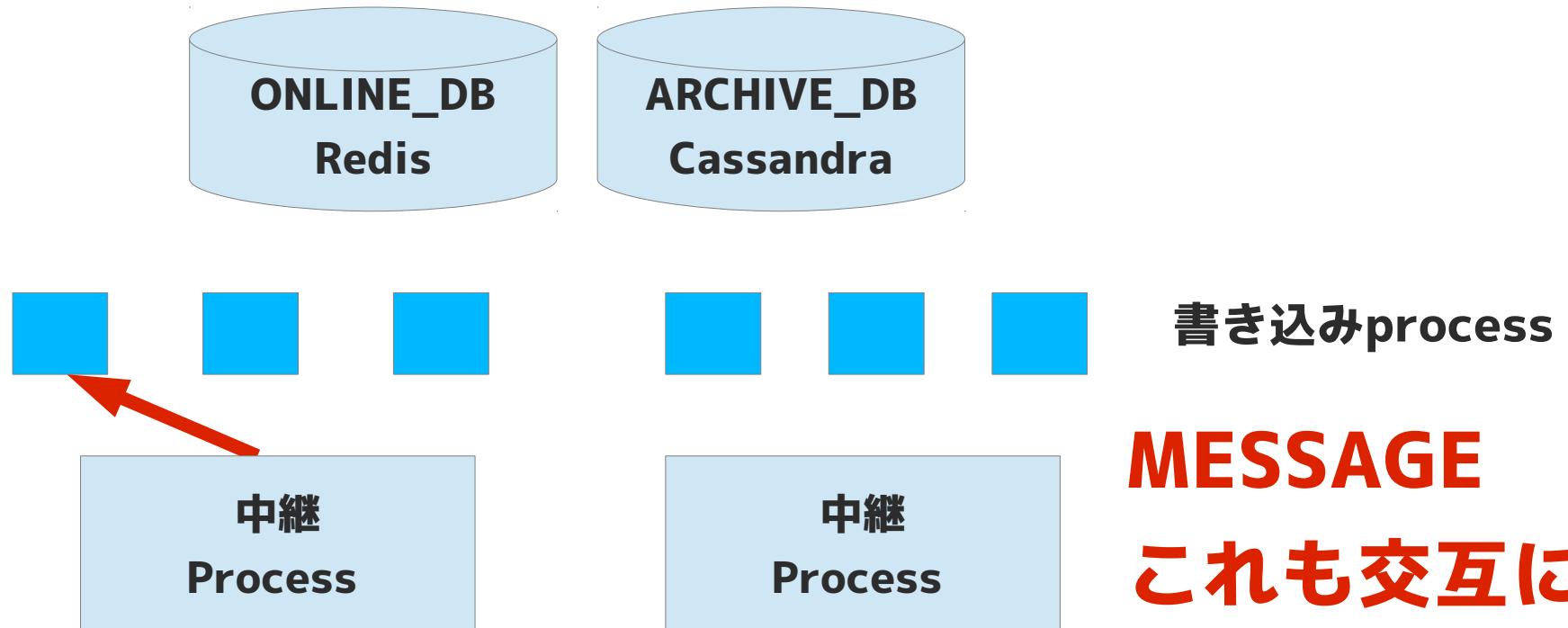
# MADOCALLログデーター収集系 実装



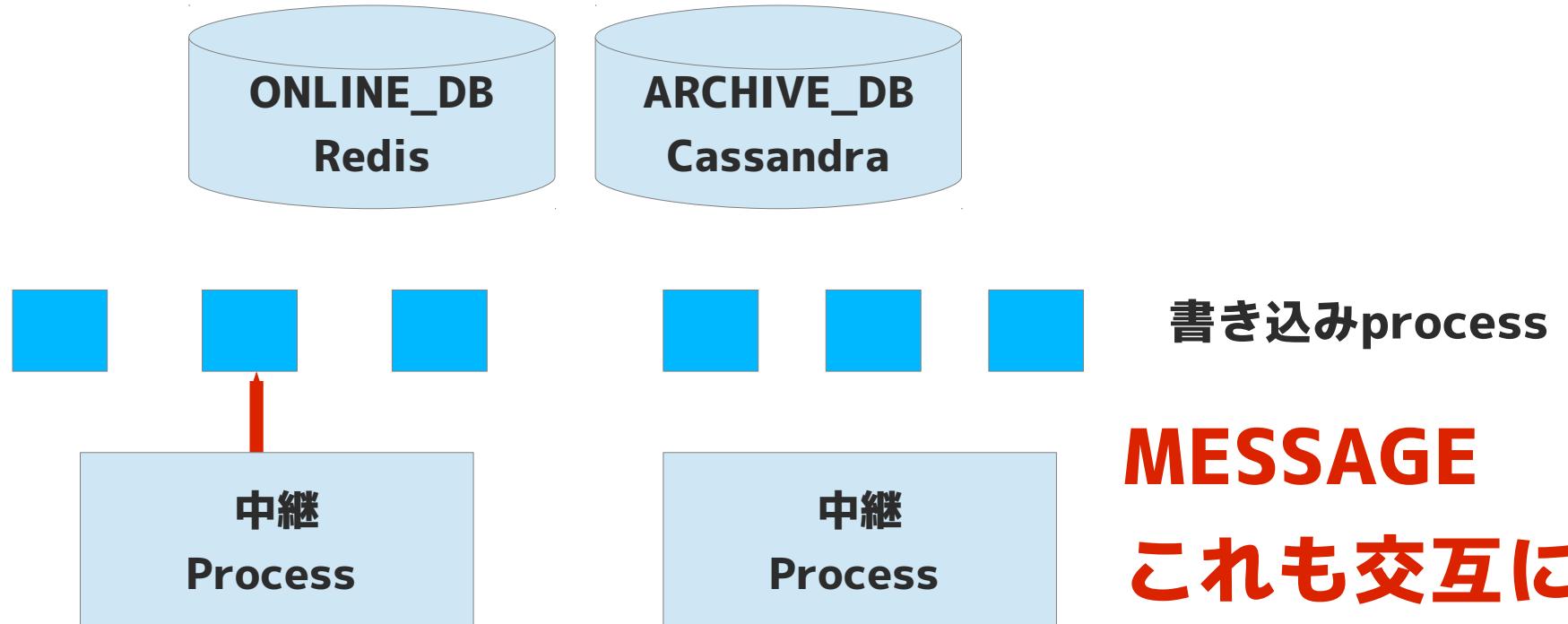
# MADOCALログデーター収集系 実装



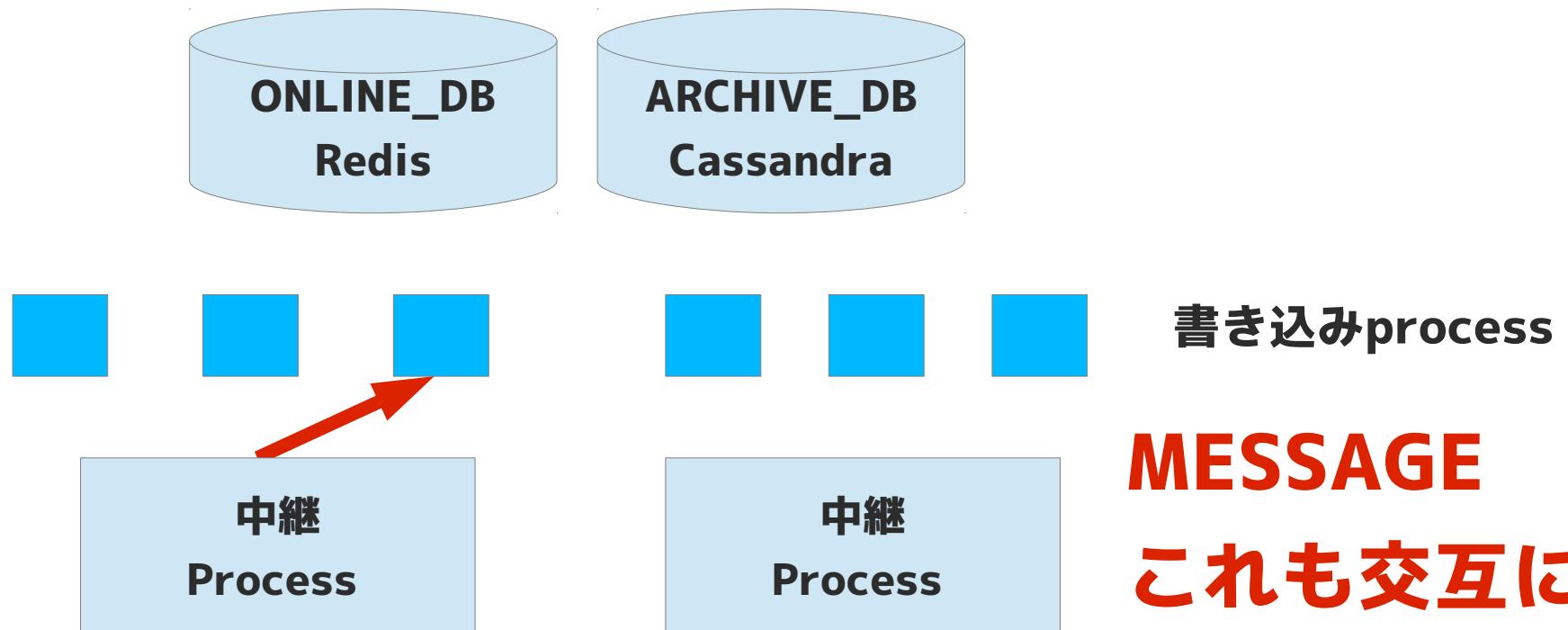
# MADOCALログデーター収集系 実装



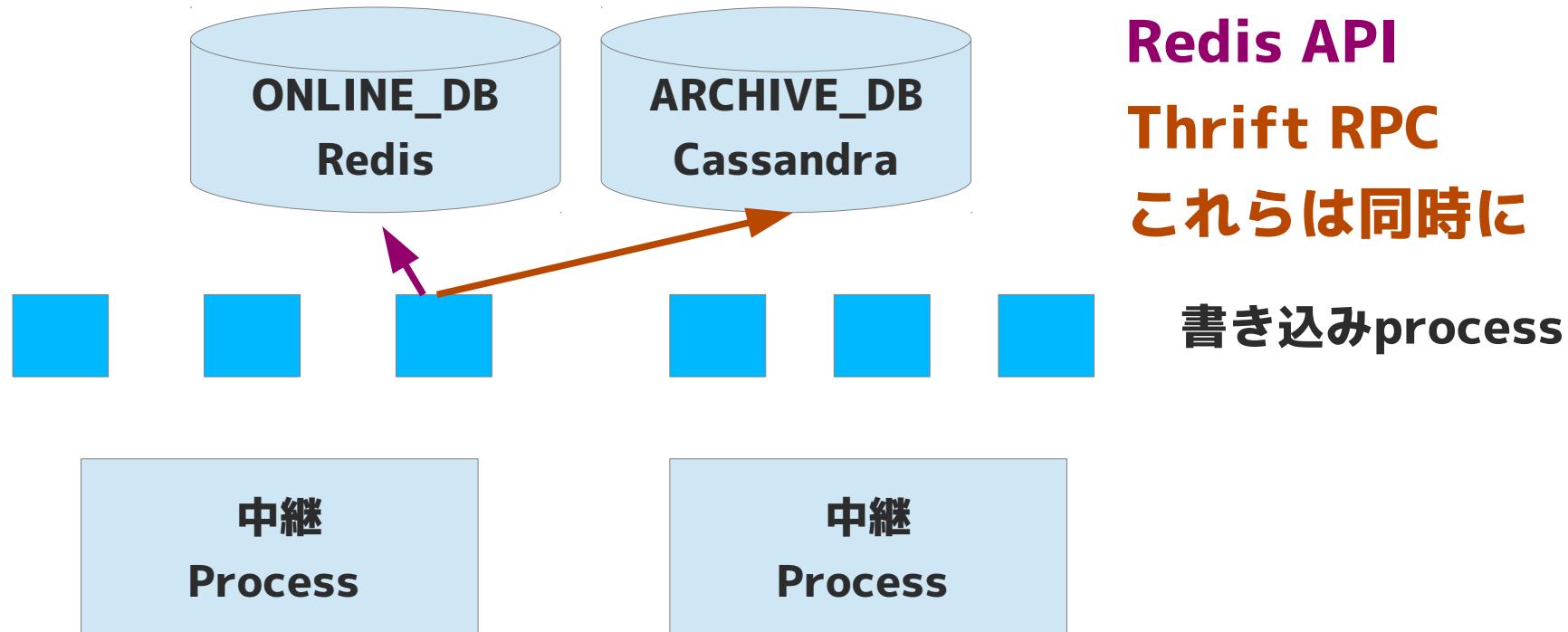
# MADOCALログデーター収集系 実装



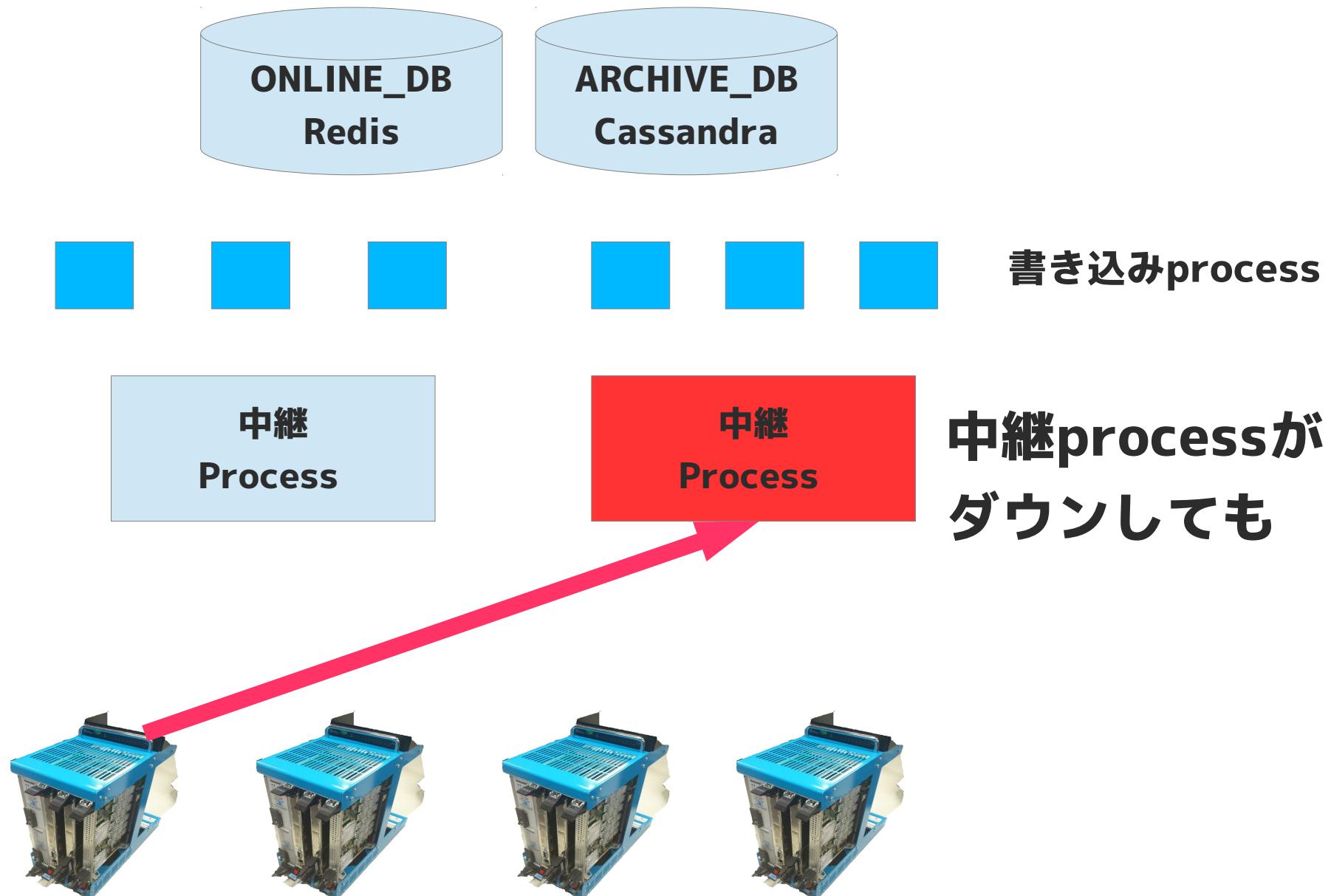
# MADOCALログデーター収集系 実装



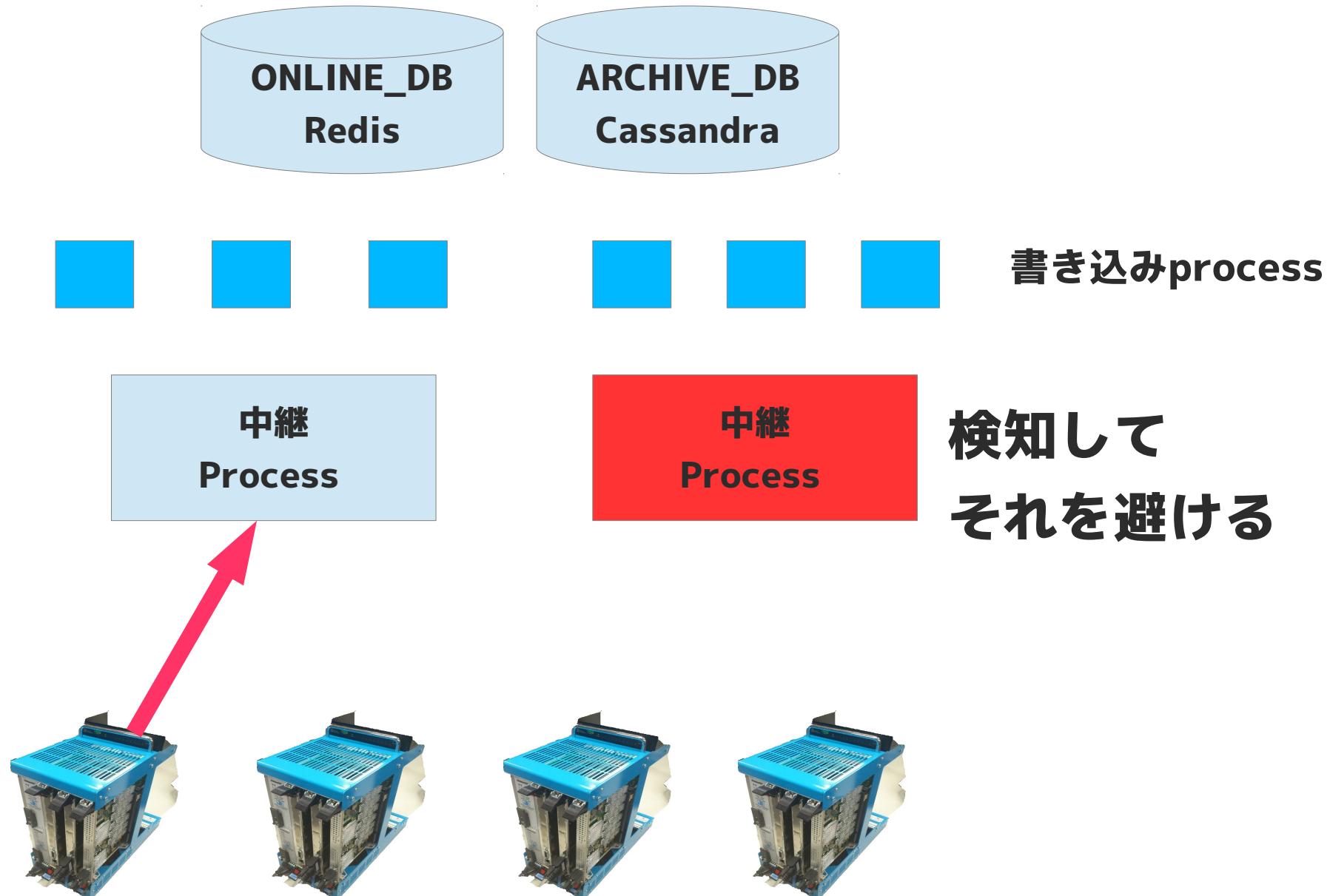
# MADOCALログデーター収集系 実装



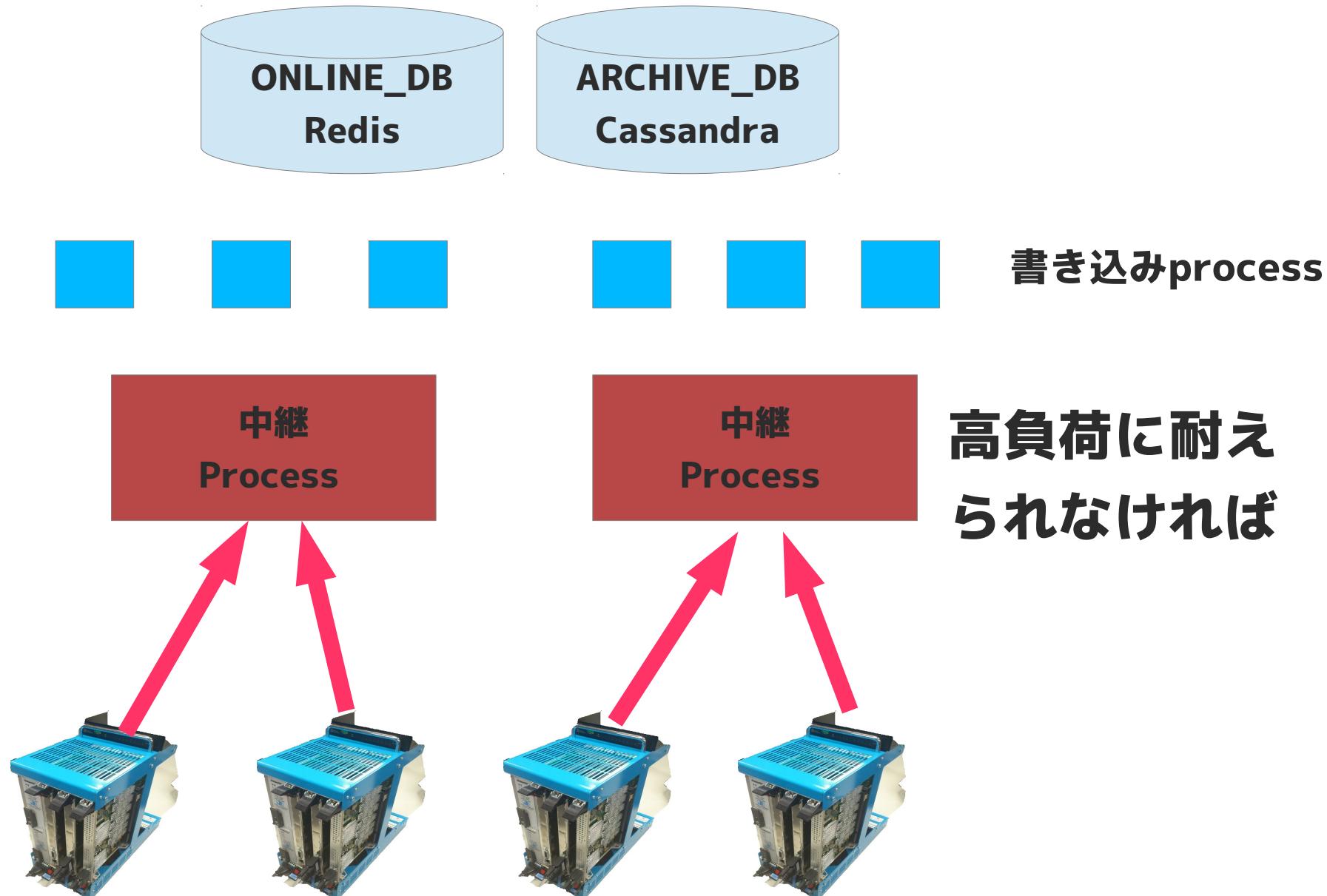
# MADOCALログデーター収集系 実装



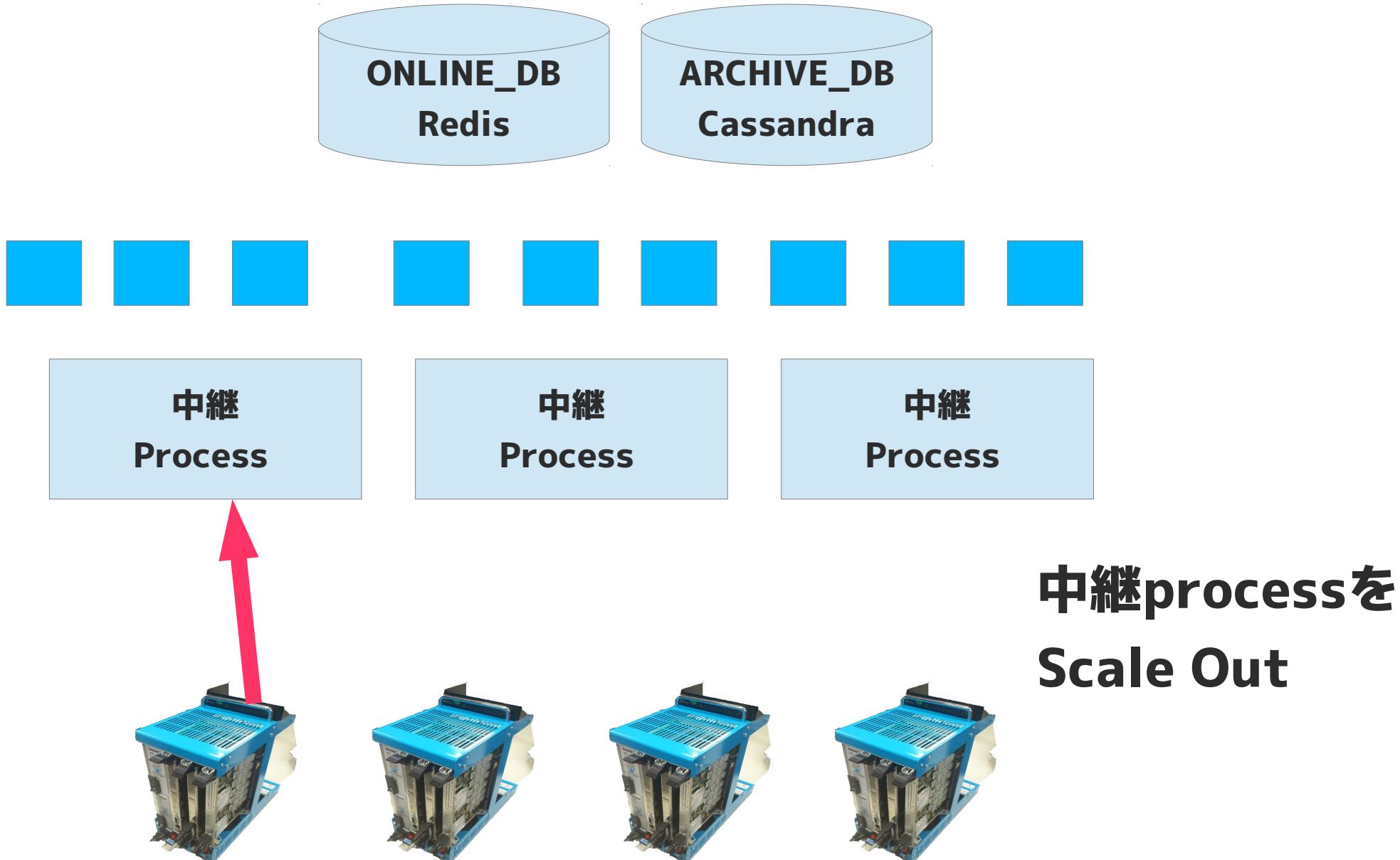
# MADOCALログデーター収集系 実装



# MADOCALログデーター収集系 実装



# MADOCALログデーター収集系 実装



# 各パート

# 各パート

- 組込み

# 各パート

- 組込み
  - 各データーのメッセージを発行し中継サーバーに送る

# 各パート

- 組込み
- 中継サーバー

# 各パート

- 組込み
- 中継サーバー
  - 書き込みプロセスにメッセージを中継する

# 各パート

- ・組込み
- ・中継サーバー
  - 書き込みプロセスにメッセージを中継する
  - Pub/sub機構も設ける

# 各パート

- ・組込み
- ・中継サーバー
- ・書き込みプロセス

# 各パート

- 組込み
- 中継サーバー
- 書き込みプロセス
  - メッセージを加工してデータベースに送る

# 各パート

- 組込み
- 中継サーバー
- 書き込みプロセス
  - メッセージを加工してデータベースに送る
  - データベースは同期書き込みなのでプロセス数を増やして待ち行列を防ぐ

# メッセージング

- ・メッセージのロードバランシング

# メッセージング

- ・メッセージのロードバランシング
- ・接続の自由度

# メッセージ

- ・メッセージのロードバランシング
- ・接続の自由度
- ・相手の生死の判断など

# メッセージ

- ・メッセージのロードバランシング
- ・接続の自由度
- ・相手の生死の判断など
- ・こんな便利な機能は...

# メッセージ

- ・メッセージのロードバランシング
- ・接続の自由度
- ・相手の生死の判断など
- ・こんな便利な機能は

ZeroMQのおかげなんです

# メッセージング

- ZeroMQ



The image features a large, bold, red font logo for "ZeroMQ". The letters are stylized with thick outlines. A thick black diagonal line runs from the top-left of the 'Z' to the bottom-right of the 'Q', effectively crossing out the entire word.

# メッセージング

- ZeroMQ
  - さまざまなパターンを選べる非同期のメッセージングライブラリー

# メッセージング

- **ZeroMQ**
  - さまざまなパターンを選べる非同期のメッセージングライブラリー
  - **Many OS, Many Languages**

# メッセージング

Ada Bash Basic C Chicken Common C#  
C++ D delphi Erlang F# Felix Flex Go  
Guile Haskell Haxe Java JavaScript Julia  
LabVIEW Lua Nimrod Node.js Objective-C  
Objective ooc Perl PHP Python Q Racket  
R REBOL Red Ruby Scala Smalltalk  
Tcl XPCOM

# メッセージ

- 3part message

Key	LGsr_mag_ps_b/current_adc:
-----	----------------------------

接頭辞(ログデーターの場合はLG)+SVOCのOC+:

# メッセージ

- 3part message

Key	LGsr_mag_ps_b/current_adc:
-----	----------------------------

接頭辞(ログデーターの場合はLG)+SVOCのOC+:

# メッセージ

- 3part message

Key	LGsr_mag_ps_b/current_adc:
metadata	Time:2013/04/15 13:30:11.654ns :

メタデータ：この場合は時刻のみだがマップ形式で  
自由に項目を追加できる。  
時刻形式はunix時間\*1e9+ns

# メッセージ

- 3part message

Key	LGsr_mag_ps_b/current_adc:
metadata	Time:2013/04/15 13:30:11.654ns :
data	3.1267123

# MADOMA IIログデーター収集系

# MADOC IIログデーター収集系

- 信号管理の柔軟性

# MADOC IIログデーター収集系

- 信号管理の柔軟性
  - 信号の情報(名前、型など)は送り側だけが知っていれば良い

# MADOC IIログデーター収集系

- ・信号管理の柔軟性
- ・データーは個別の時刻に収集できる

# MADOC IIログデーター収集系

- ・信号管理の柔軟性
- ・データーは個別の時刻に収集できる
- ・中継サーバーにいつ接続しても、切斷してもよい。

# MADOC IIログデーター収集系

- ・信号管理の柔軟性
- ・データーは個別の時刻に収集できる
- ・中継サーバーにいつ接続しても、切斷してもよい。
- ・メッセージの型は単純なので、OS、言語、データー型を選ばない。

# MADOC IIログデーター収集系

- ・信号管理の柔軟性
- ・データーは個別の時刻に収集できる
- ・中継サーバーにいつ接続しても、切斷してもよい。
- ・メッセージの型は単純なので、OS、言語、データー型を選ばない。
- ・全てのパートが簡単に追加可能

# MADOC IIログデーター収集系

- ・信号管理の柔軟性
- ・データーは個別の時刻に収集できる
- ・中継サーバーにいつ接続しても、切斷してもよい。
- ・メッセージの型は単純なので、OS、言語、データー型を選ばない。
- ・全てのパートが簡単に追加可能:**Scale Out**する

# MADOC IIデータベース実装

# MADOC IIデータベース実装

- 信号は個別に信号名を主キーとして蓄積

# MADOC II データベース実装

- 信号は個別に信号名を主キーとして蓄積
  - 主キー：文字列

# MADOC IIデータベース実装

- 信号は個別に信号名を主キーとして蓄積
  - 主キー：文字列
  - MADOCの信号名は主キーに最適

**sr\_mag\_ps\_b/current\_adc**

# MADOC IIデータベース実装

- ・信号は個別に信号名を主キーとして蓄積
- ・最新値のみ保存するONLINE\_DBと  
永久保存するARCHIVE\_DBに分離する

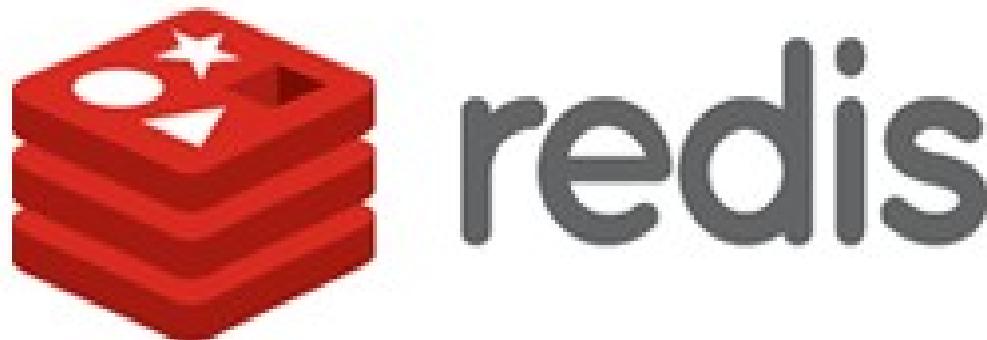
# MADOC IIデータベース実装

- ・信号は個別に信号名を主キーとして蓄積
- ・最新値のみ保存するONLINE\_DBと  
永久保存するARCHIVE\_DBに分離する
- ・NoSQL (Not Only SQL)技術をとりいれRDB  
では得られなかった機能、性能を得る。

# ONLINE\_DB

# ONLINE\_DB

- Redis



# ONLINE\_DB

- Redis
  - 高速インメモリーデータベース

# ONLINE\_DB

- Redis
  - 高速インメモリーデータベース
  - Key value型

# ONLINE\_DB

- Redis
  - 高速インメモリーデータベース
  - Key value型
    - Key : LGsr\_mag\_ps\_b/current
    - Value: メタデータ+valueを文字列化

# ONLINE\_DB

- Redis
  - 高速インメモリーデータベース
  - Key value型
  - 最新値+時刻のみの保存

# ONLINE\_DB

- Redis
  - 高速インメモリーデータベース
  - Key value型
  - 最新値+時刻のみの保存
  - Keyのhash値でサーバーを分散化した

# ONLINE\_DB

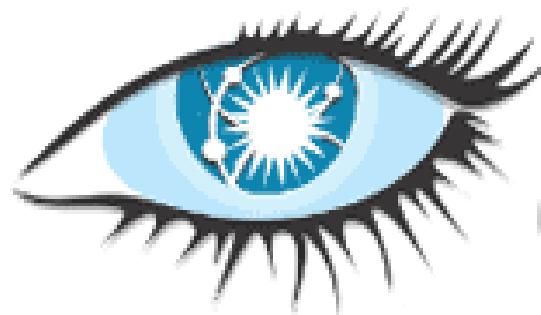
- Redis

- 高速インメモリーデータベース
- Key value型
- 最新値+時刻のみの保存
- Keyのhash値でサーバーを分散化した
- 多数のkey-value対を一挙取得も可

# ARCHIVE\_DB

# **ARCHIVE\_DB**

- **Apache Cassandra**



# **Cassandra**

A highly scalable, eventually consistent, distributed, structured key-value store.

# **ARCHIVE\_DB**

- **Apache Cassandra**
  - カラム指向データベース

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー

sig1:20130504

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0
	value0

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1
	value0	value1

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2
	value0	value1	value2

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2	t3
	value0	value1	value2	value3

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2	t3	t4
	value0	value1	value2	value3	value4

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2	t3	t4
	value0	value1	value2	value3	value4

1つの行キーで1日分のデータを保存する

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2	t3	t4
	value0	value1	value2	value3	value4
sig2:20130504	t0	t1			
	value0	value1			

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース

行キー           カラムキー

sig1:20130504	t0	t1	t2	t3	t4
	value0	value1	value2	value3	value4
sig2:20130504	t0	t1			
	value0	value1			
sig3:20130504	t0	t1	t2	t3	
	value0	value1	value2	value3	

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型
    - データ冗長化

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
    - カラム指向データベース
    - 分散型
      - データ冗長化
- 今回は3重

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型
    - データ冗長化
- 今回3重
  - 高信頼性

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型
    - データ冗長化
    - Scale outする

# ARCHIVE\_DB

- **Apache Cassandra**
  - カラム指向データベース
  - 分散型
  - マスター・ノード無し

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型
  - マスター・ノード無し
    - 単一障害点が無い

# ARCHIVE\_DB

- Apache Cassandra
  - カラム指向データベース
  - 分散型
  - マスター・ノード無し
    - 単一障害点が無い
    - 高信頼性

# ARCHIVE\_DB

- **Apache Cassandra**

- カラム指向データベース
  - 分散型
  - マスター・ノード無し
  - データ一値はMessagePackによる文字列

# 書き込みテスト

- Intel Xeon X3470  
2.93GHz 4Core 16
- CentOS 6.2 64bit
- Redis 2.6.10
- Cassandra 1.15
  - OracleJava JVM  
1.6.0
- 信号数 **47397**
- **1Hz** : 現行の **6倍**
- 平均キー長 **38.7 byte**
- メタデータ **13bytes**
- データ書き込み**240プロセス**
- 中継サーバー**3**
- 書き込みプロセス/server **8**
- **Redis process 4**
- **Cassandra server 6**

# 書き込み長期テスト

# 書き込み長期テスト

- 3ヶ月連続運転

# 書き込み長期テスト

- 3ヶ月連続運転
- データー抜け無し

# 書き込み長期テスト

- 3ヶ月連続運転
- データー抜け無し
- ノードを落すテスト

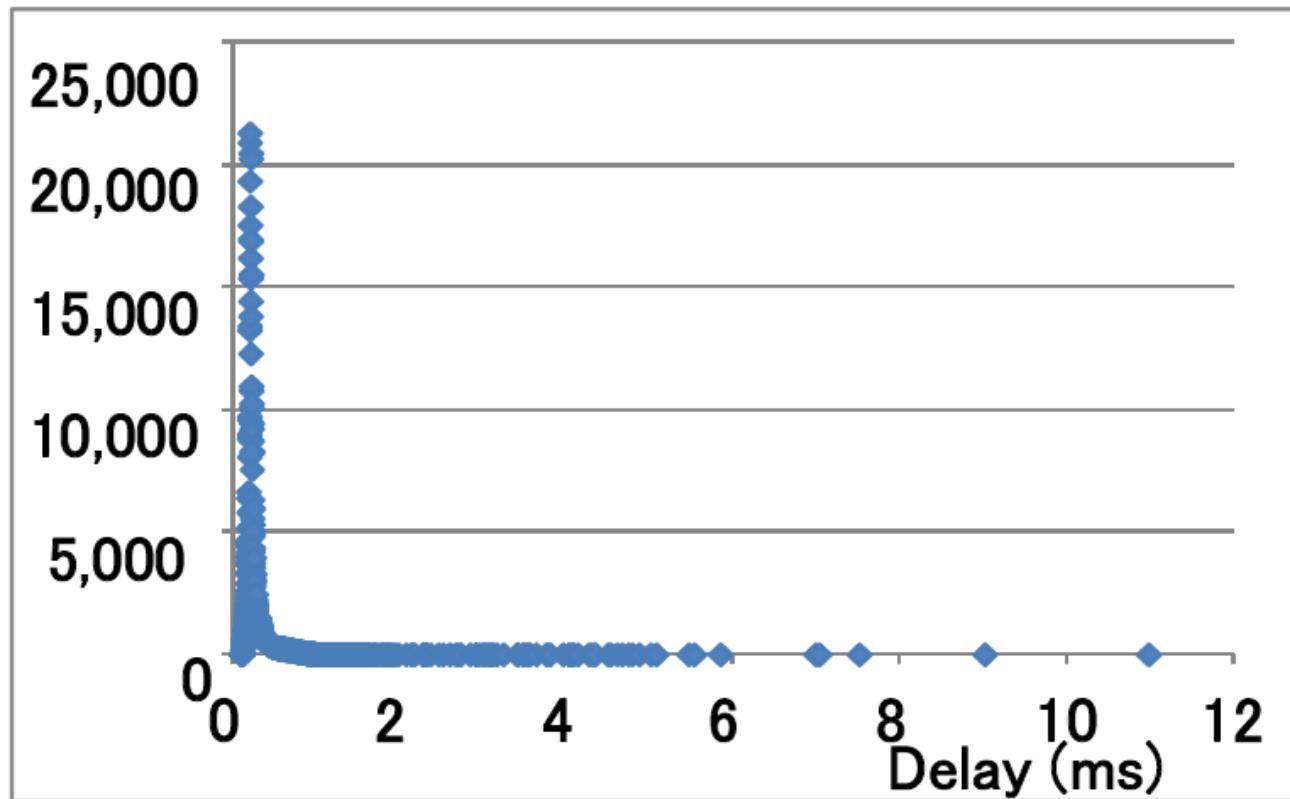
# 書き込み長期テスト

- 3ヶ月連続運転
- データ一抜け無し
- ノードを落すテスト
  - データ一抜けやリカバリーに問題なし

# 読み込みテスト

- ・ 読み込みテストは書き込みテストと並行しておこなった。
  - 実環境に合せるため

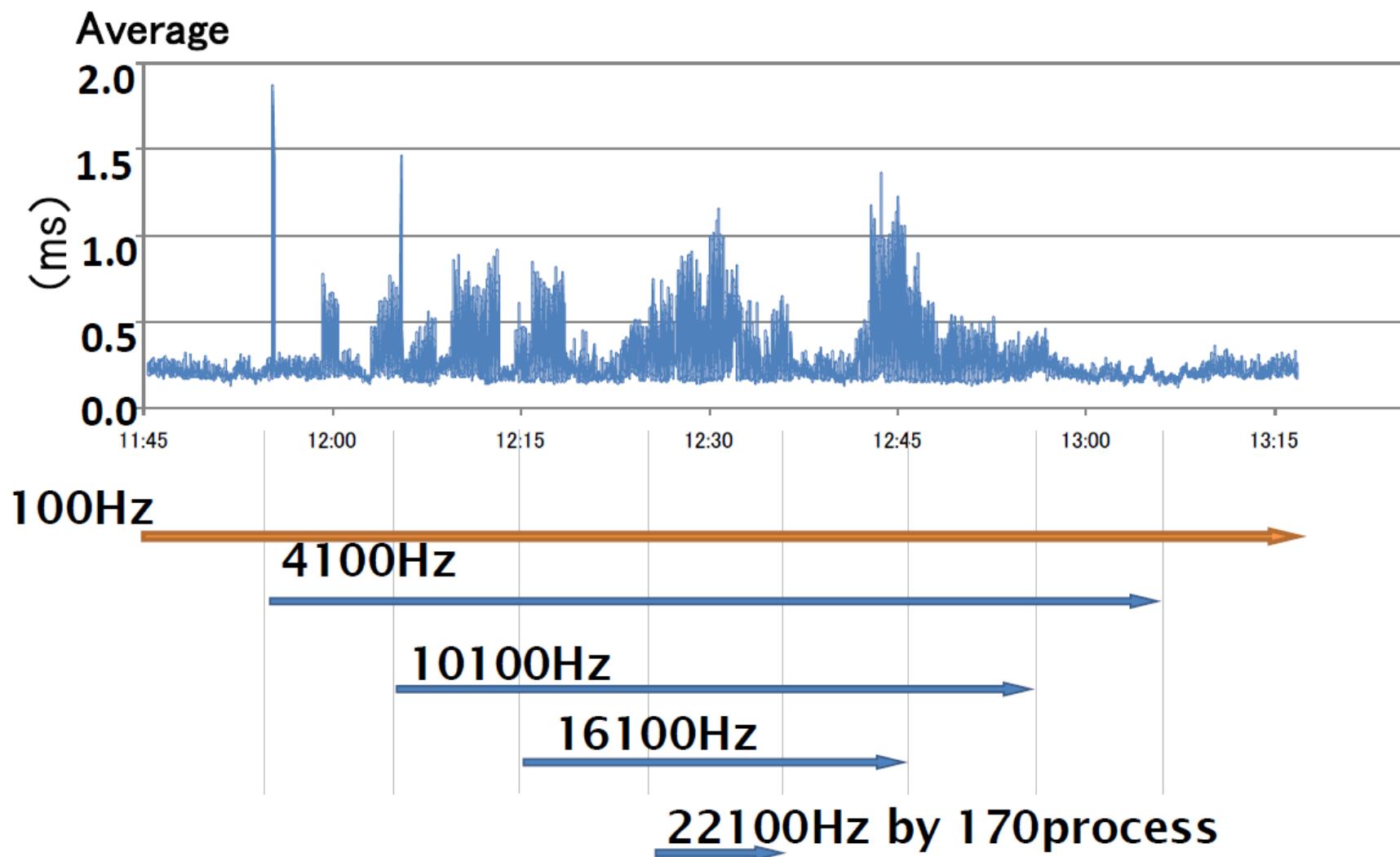
# ONLINE\_DB 読み込み



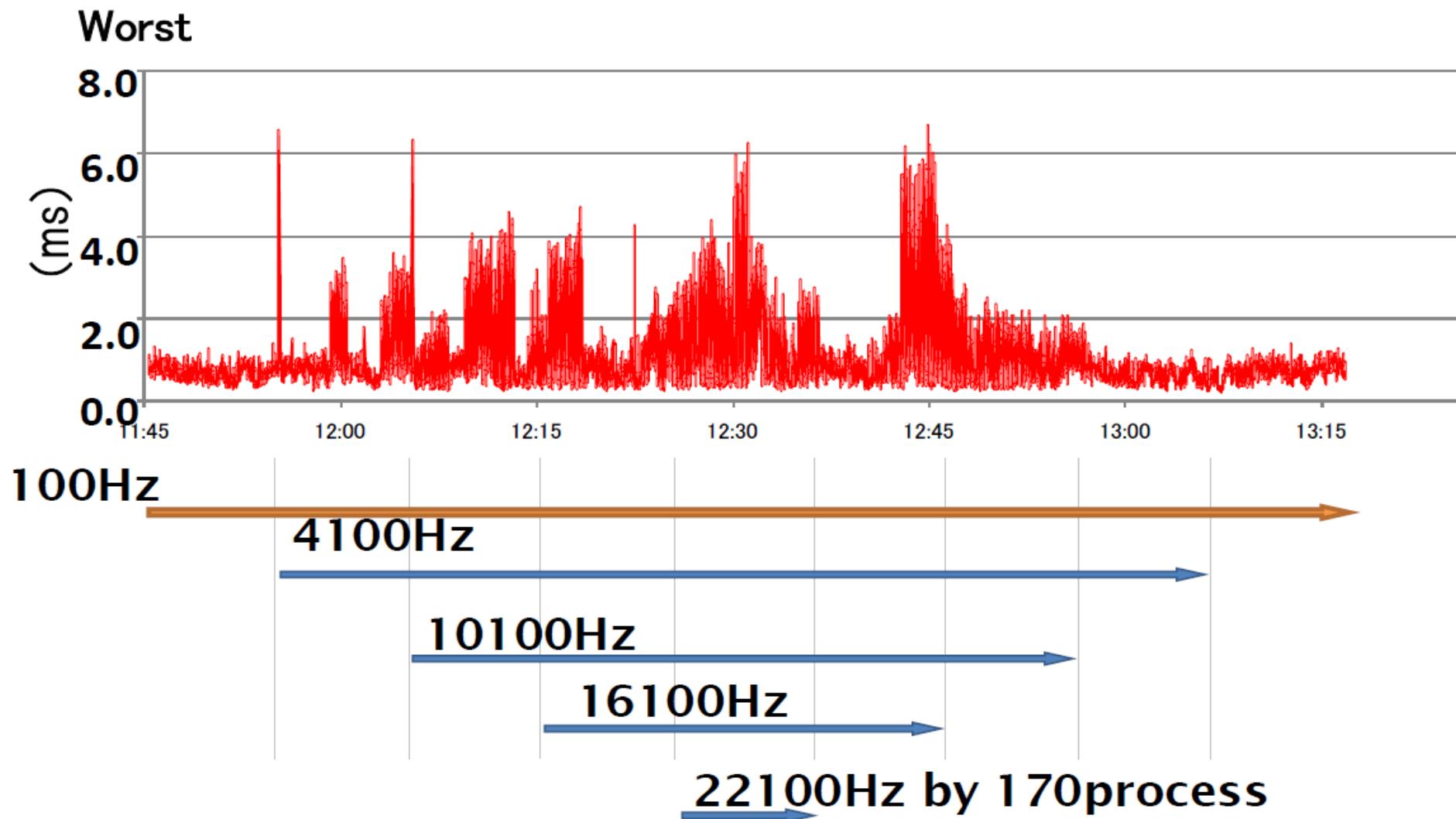
	ms
最小値	0.09
最大値	10.98
平均値	0.26
標準偏差	0.14

# ONLINE\_DB 読み込み

- 時間経過とともにテストプロセスを増減



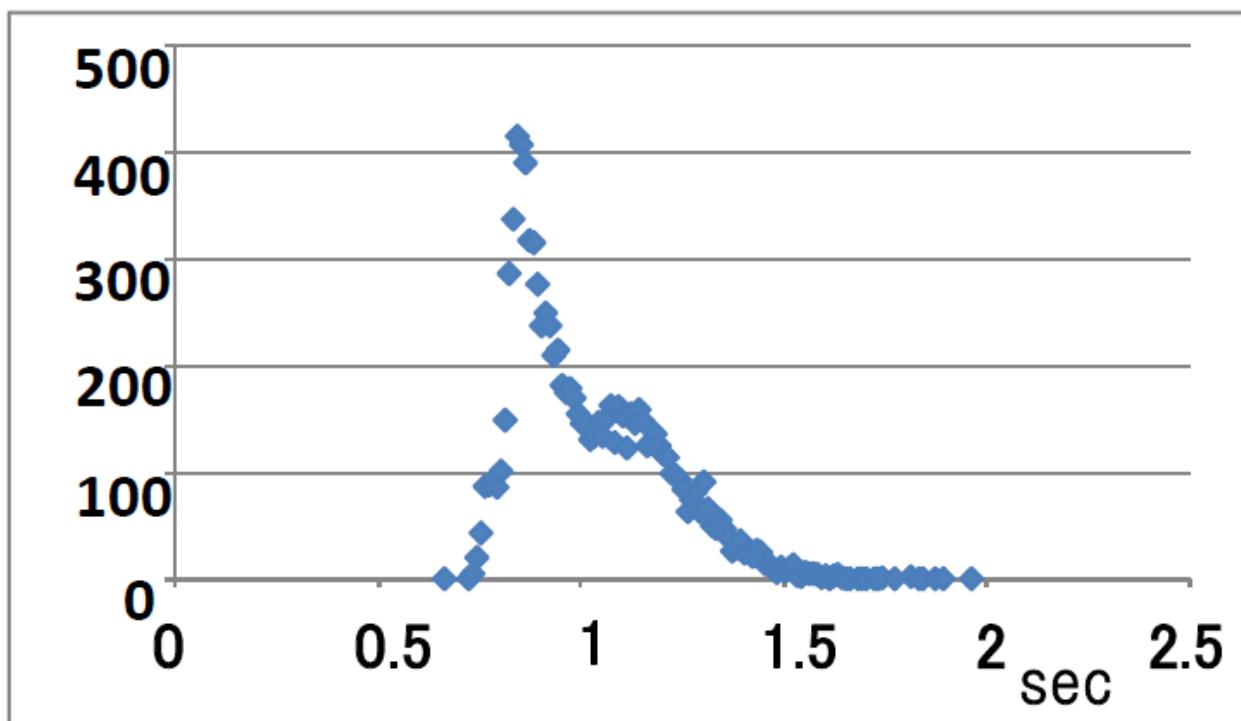
# ONLINE\_DB 読み込み 最悪値



# ARCHIVE\_DB 読み込み

- 1秒ごとの1日分のデータを10,000回計測

86,400 点



	単位 : sec
最小値	0.66
最大値	1.96
平均値	1.01
標準偏差	0.18

# これから計画

# これからの計画

- **2013年度一部本番環境でテスト**

# これからの計画

- **2013年度一部本番環境でテスト**
  - RDBと並行して運用

# これからの計画

- **2013年度一部本番環境でテスト**
  - RDBと並行して運用
- **2014年度本格投入**

# これからの計画

- **2013年度一部本番環境でテスト**
  - RDBと並行して運用
- **2014年度本格投入**
  - 複雑なデータ型 (BPM等、array, map)  
も移行

# 結論

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCより

# 結論

- NoSQLやメッセージングを取り入れることで今までのMADOCAYより
  - シンプルなデーター管理

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCAYより
  - シンプルなデーター管理
  - 柔軟性

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCより

シンプルなデータ管理

- 柔軟性
- 高信頼性

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCAYより
  - シンプルなデーター管理
  - 柔軟性
  - 高信頼性
  - 高性能

# 結論

- NoSQLやメッセージングを取り入れることで今までのMADOCより

シンプルなデータ管理

- 柔軟性
- 高信頼性
- 高性能
- 高拡張性

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCAYより
  - シンプルなデータ管理
  - 柔軟性
  - 高信頼性
  - 高性能
  - 高拡張性
  - 低コスト を実現できた。

# 結論

- NoSQLやメッセージングをとりいれることで今までのMADOCAYより
  - シンプルなデーター管理
  - 柔軟性
  - 高信頼性
  - 高性能
  - 高拡張性
  - 低コスト
- テストをさらにすすめ、本格導入を目指す